

Chapitre 30 : Incursion dans Zakel



Sur Nar Shadaa, plusieurs jours après le retour de Ludsey,

Une navette de transport zakélien atterrit sur une piste d'atterrissage d'une forteresse galactique planant au milieu de la ville agitée de Nar Shadaa.

Les passagers, Joltsyn accompagnés d'un soldat républicain et impérial avec trois enfants descendirent.

Ils prirent un véhicule pour relier le vaisseau de transport avec le balcon marquant l'entrée secrète du palais.

En raison d'un nombre limité de places, le chauffeur, un contrebandier dont le visage fut couvert par une capuche reliée au chapeau, dut faire plusieurs voyages.

Une Sith surveillait les allés et venus de celui-ci.

Une fois arrivé, on pouvait voir deux plantes entourés le speeder et une statue d'un HK entourée d'un sith et d'un droïde du même modèle pour assurer la garde de la salle. Sur les murs, on pouvait voir différents paysages ou tableaux relatant des faits glorieux.

La salle était illuminée de trois lampes bleus-ciel en forme stalactites et d'un autre rond de couleur jaune.

Au fond de la salle, un étrange œuvre d'art hutt jaune vif était situé devant une console dont la garde était assurée par un droïde de sécurité.



La salle assurait une apparence de cantina et de casino par les tables et meubles assurant l'effet. Néanmoins, sur les piliers internes, on pouvait voir toute sorte d'appareils électroniques devant sans doute assurer un rôle de contrôle ou de surveillance.

Accompagnés de ses gardes, Joltsyn entra dans la salle d'à côté, surveillant les enfants qui courraient partout. Ceux-ci ne tardèrent pas à la suivre, en courant avec des cris de joie.

Joltsyn : Calmez-vous ! Sinon, je vais me fâcher !

Quant à Ludsey, elle rentrait en speeder d'une vente d'artefact à une cliente sith. Rien que repenser à elle, donnait à la contrebandière un frémissement glacial. Les cheveux blonds avec un visage sévère accentué par des yeux de la même couleur que les cheveux n'étaient pas des critères rassurants. Même si elle n'avait pas peur. Mais avec les siths, faut s'attendre à tout.

Néanmoins, la vente des cartes de l'espace Sauvage lui garantissait un bon paquet de crédits.

Elle traversa l'entrée où des passants discutèrent et faisaient des trocs via le marché galactique. Officiellement, la forteresse était un cantina avec un casino neutre si on pouvait voir les drapeaux républicains et impériaux. Et la présence de Siths et Jedis ainsi que des soldats des deux camps renforçaient cet aspect. Officieusement, c'était l'un des QG du culte de la Main de Stys.

La contrebandière passa, d'un élan pressé, la foule. Les tourelles Zakéliens assistaient la défense de la résidence, dissuadant d'éventuels téméraires. En les voyants, elle ne peut s'empêcher de sourire. Joltsyn les fit passer pour des caméras avec des pieds. Les canons étaient cachés par un écran de vitre holographique si bien réalisé que de loin, on pouvait les confondre avec des caméras. Les tourelles étaient programmées pour tirer toute cible hostile. Ce qui pourrait se justifier par la présence des deux camps.

Un bon moyen de surveiller sans attirer l'attention. Les curieux passaient plus le temps à faire les idiots devant qu'à regarder plus précisément.

Les murs étaient décorés des tableaux de paysages, de personnages ou de créatures étranges.



Elle passa à la cantina, sous la vision de caméras de surveillance et de quatre tourelles.

Ludsey pensa : Elle adore ces tourelles ma parole !

Deux danseuse twil'eks assuraient le spectacle pour les personnes affalés sur le canapé en face tandis que d'autres se saouaient au bar. Une serveuse discutait avec un barman. Sans doute pour la prochaine commande. Mais la contrebandière ne fit pas plus attention.

Les bagarres étaient rares et pour cause. Quatre tourelles assuraient encore la discipline sous le regard d'une caméra.

Deux fauteuils rouges et une table de bar finissaient la décoration de la salle. Au dessus, des lampadaires bleus en forme de parapluies éclairaient la salle. Sur les murs, diverses décorations comme une pancarte holographique ou encore un tableau de paysage.



Ludsey : Je n'aimerai pas être l'envahisseur moi.

Le couloir était entouré de diverses photos de paysages de différentes planètes. Une table avec des coussins posés devant une fenêtre assurait un coin calme pour ceux

désirant. Des tableaux de créatures ou personnages décoraient l'entrée de la partie casino ainsi que des pancartes holographiques.



Enfin, elle traversa la salle de casino également très surveillé. Une statue de Revan trônait au balcon accompagné d'arbres holographiques. La statue observait le casino, comme prêt à agir au moindre excès des joueurs.

Des tourelles assuraient la sécurité de la salle.

Un drapeau venant de rishi venait compléter le mur avec des tableaux de Nar Shadda et un drapeau républicain et impérial ainsi que des pancartes holographiques de pistolets et d'un étrange symbole mandalorien.

Sur les tables du casino, il eut une certaine animation entre joueurs. Sous l'œil vigilant du personnel.





Enfin, elle descendit l'escalier où un soldat de la République et un autre impériale assurant la surveillance de l'entrée. Une Nautolian et un Trandoshan les assistaient. Sous leurs yeux, elle franchit la porte menant au bureau de sa sœur, héritée de son ancêtre.

Un bureau en forme de C était au fond entouré par deux chaises qui se faisaient face.

Au milieu, une carte holographique représentait une planète. Au dessus, deux lampadaires étaient accrochés et éclairaient la salle. L'un, d'une lueur orange sombre sortant de son triangle noir. Un autre d'un bleu ciel vif par des lampadaires en cristal.

Une série de trois écrans étaient accrochés à droite de celui-ci, faisant face au bureau. Un affichait des statistiques, un deuxième des données monétaires et un autre des données chiffrées.

Sur le mur, un autre écran était accroché et affichait les nouvelles sur différentes planètes.

Au coin de la pièce, diverses reliques et autres holocrons trahissaient la nature de la propriétaire de la pièce.

De nouveaux accessoires provenant de Zakel s'ajoutaient à la collection macabre, sans doute dans le but d'étudier les origines du nouveau joueur sur l'échiquier galactique.



Les deux se rejoignirent au bureau et s'assirent, se faisant face. Joltsyn était située derrière le bureau tandis que Ludsey était à l'extérieur.

Joltsyn : Comment s'est passé la vente ?

Ludsey : Ca va. Si revenir en un seul morceau veut dire une bonne santé.

Joltsyn sourit.

Joltsyn : Qui est l'acheteur ?

Ludsey : Une sith blonde. Au regard froid.

Joltsyn : Je vois que tu as croisé le Seigneur Beniko.

Ludsey : C'est elle ? Je comprends maintenant pourquoi elle a dirigé les services secrets impériaux maintenant.

Joltsyn éclata de rire avant de redevenir sérieuse. Ludsey surveillait du coin de l'œil les enfants jouant.

C'étaient de petites twil'ek dont deux avaient la peau ruthian et une autre, la peau verte claire. Un Jedi les accompagnait, semblant déboussolé.

La capitaine en dévisagea une avant de sourire.

Ludsey : Twaly !

Twaly : Maman !

Celle-ci courra vers elle et la capitaine serra son ainée dans ses bras.

Joltsyn : Raconte moi la vérité Lud. Qu'est ce qui s'est passé las bas ? Je doute qu'on échappe facilement à des utilisateurs de la Force. Même bête.

Ludsey : Je sais cacher ma présence tu sais.

Joltsyn : Certes. Mais les chevaliers ont mis à genoux les Siths et les Jedis. Ce qui n'est pas rien.

Ludsey : Je croyais avoir perdue à jamais ma petite flibustière !

Elle continua son câlin à sa fille tandis que sa sœur dégagea un sourire.

Joltsyn : Un de nos agents l'ayant à sa charge l'a ramené. En ces temps durs, je veux assurer la sécurité de notre famille.

Ludsey : Tu as raison.

Joltsyn : Mais revenons en à ma requête Ludsey.

Ludsey : Très bien.

Quelques jours plus tôt,

Un vaisseau de cargo XS sortit de l'hyperespace devant la planète de Zakel.

Tx2 : On arrive à destination madame.

Ludsey : Oui. Ca va encore. Pas d'an...

Elle n'eut pas le temps de terminer sa phrase que plusieurs tourelles venant de deux frégates zakéliens pointèrent leurs canons d'un air menaçant en leurs directions.

Tx2 : On essaye de nous contacter madame.

Ludsey soupirant : Passe-le

Le droïde activa un bouton et une voix se fit entendre

Voix : Vaisseau inconnu, veuillez déclinez votre identité et l'objet de votre incursion dans l'espace zakélien.

Ludsey : Eh ! Calmos mon grand ! Je fais juste un petit commerce. Je dois livrer des clients.

Voix : Quelles sont les marchandises ?

Ludsey : Des petits souvenirs. Vous comprenez.... Je dois bien gagner ma vie ! On me fait une commande et je l'effectue dans les meilleurs délais. Satisfaction ou remboursé !

Il y eut un instant de silence.

Ludsey : Tx2, prépare les boucliers. Quelque chose me dit que nous aurons du mal à entrer.

A peine eut elle terminé sa phrase, que la voix répondit.

Voix : Zakel n'a pas besoin de la corruption de l'extérieur. Faites demi-tour. Sinon, nous vous abattons

Ludsey : Eh ! Je fais quoi avec ma marchandise ? Mon client ne va pas aimer vous savez.

Voix : Il répondra de son crime plus tard. Le reste ne nous regarde pas.

Ludsey : Pas très sympa ça ! Vous savez le prix que ça m'a coûté de les trouver et les rapporter ?

Tx2 : Les boucliers sont activés, madame.

Voix : Ce n'est pas notre problème. Faites demi-tour. Nous ne répéterons pas.

Ludsey : Très bien. Accroche toi. Prépare les turbolasers pour la riposte.

La contrebandière fonça sur l'un des croiseurs en enchaînant les acrobaties pour esquiver les tirs bleutés des turbolasers ennemis en entamant la descente. Elle contre-attaqua et la défense du vaisseau parvint à abattre le rayon tracteur par deux missiles à protons bien placés.

Ludsey redressa ensuite avant de redescendre mais le vaisseau était proche de la frégate. Par conséquent, les défenses s'intensifiaient.

Le passage dura quelques instants. Néanmoins, cela parut une éternité pour l'équipage du vaisseau.

Tx2 : Le bouclier est à moitié de sa capacité.

Ludsey : Contente de voir que cela ne te perturbe pas Tx2 !

Elle avait beau enchaîner les esquives, elle ne pouvait pas esquiver tous les tirs. Toutefois, la planète se rapprochait.

Tx2 : 25%

Ludsey grinça les dents. La deuxième frégate se rapprochait afin d'activer son rayon tracteur. La capitaine doubla la puissance du moteur, risquant le surchauffe afin d'arriver à destination le plus vite possible et être hors de portée.

Ils étaient près de l'atmosphère quand une explosion se fit entendre. La capitaine eut du mal à tenir la barre pour garder le contrôle de l'appareil.

Tx2 : Le réacteur droit est touché. Je recommande un atterrissage d'urgence.

Ludsey : Merci pour l'information Tx2 ! Comme si j'avais l'intention de rester en vol avec un moteur qui ne répond plus !

Tx2 : Je travaille toujours pour acquérir la perfection que vous désirez.

Ludsey : Des fois, j'ai envie de te désactiver !

Le Cargo XS entama une chute à très grande vitesse en direction d'une zone marécageuse. Le choc fut tel que Ludsey se cogna au tableau de commande et se retrouva sonnée.

Plus tard,

Elle ouvrit les yeux et vit des arbres s'élevant au ciel et sentit de l'herbe. Elle se releva bien que difficilement. Elle put voir des traces de suies et de brûlures. Mais rien de grave. Néanmoins, elle avait gagné un mal de crâne. Elle scruta l'horizon et vit son fidèle droïde patrouillant les environs. Enfin, celui-ci arrêta et alla vers sa maitresse.

Tx2 : Madame. Je suis content de vous voir vous réveiller.

Ludsey : Ton attention me touche. Où on est ?

Tx2 : Nous sommes actuellement dans une zone marécageuse.

Ludsey : Ah oui ! Ca me revient. Le crash.

Tx2 : En effet maitresse. Et le vaisseau est hors d'usage. Je vous ai extirpé avant l'explosion.

Ludsey : Génial. Zakel me doit un vaisseau. Ajoute ça à la note avec mal de crâne et blessures physiques. Leur empereur immortel me doit un paquet de crédits de dédommagement !

Tx2 : C'est fait madame.

Ludsey : Bon. Il y a des ruines dans le coin ?

Tx2 : J'ai repéré une épave dans le coin.

Ludsey : Quelque chose d'intéressant ?

Tx2 : Des informations intéressantes sur la carcasse d'un vaisseau qui aurait affronté la Flotte Eternelle et l'aurait vaincu.

Ludsey : Ce genre de données doit coûter un paquet.

Tx2 : Dois je le verrouiller ?

Ludsey : Oui. Mais tu autorises l'accès à Joltsyn. Ce genre d'informations devrait l'intéresser.

Tx2 : Bien sûr Maitresse.

Ludsey : Autre chose ?

Tx2 : Pas grand-chose de valeur dans la zone. J'ai repéré une ville pas loin de notre position. Je recommande d'y aller pour trouver un vaisseau de remplacement.

Ludsey : Bonne idée.

Après avoir marché pendant une demi-journée, ils trouvèrent enfin un tunnel menant au sous sol de la ville tandis que la nuit tombait.

Après une séance d'escalades, grâce à son grappin tandis que Tx2 utilisait son jet-pack intégré, ils y arrivèrent. Les deux le parcoururent un long moment dans un silence glaçant avant d'arriver à une structure ancienne au vu des traces de rouilles commençant à apparaître.

La contrebandière vit les traces d'un étage. Elle activa son grappin. Celui-ci fut propulsé et s'agrippa à un pan de mur. Après quelques instants, ils montèrent et arrivèrent au premier étage de ce qui semblait être une superstructure composée de plusieurs étages.

Ludsey : Tx2. Peux tu me trouver un vaisseau de remplacement ? Si on fait des trouvailles, il faudra les extraire.

Tx2 : Comme vous voulez maitresse.

Sur ces paroles, le droïde et sa maitresse se séparèrent.

Plus tard, Tx2 marchait dans la rue, fusil au dos. Il analysait l'environnement autour de lui. Tout ce qu'il voyait n'était que la survie. C'était la loi du plus fort. Chacun devait lutter pour survivre dans un environnement aussi hostile que le monde sauvage à l'extérieur de l'enceinte.

Soudain, ses capteurs lui permirent de repérer deux chevaliers sortant d'une sorte de QG gardés par des hommes en bure noirs et d'un casque ayant une visière rouge.

Discrètement, le droïde les suivit.

Cela faisait un moment que Ludsey explorait les ruines. Passant d'un étage à l'autre. Tout ce qu'elle avait tiré pour l'instant, c'est que cette structure était destinée à s'étendre jusqu'à l'espace pour servir de poste de commandement ou autre.

Mais pour des raisons qui lui échappèrent, sa construction a été abandonnée. Elle n'en a pas tiré plus pour l'instant. Néanmoins, elle a trouvé des plans de tourelles intéressantes susceptibles d'intéresser le culte de la Main ainsi qu'une décoration étrange mais jolie. Mais il fallait un vaisseau.

Tx2 suivait les chevaliers avec discrétion. Sa principale fonction étant l'assassinat, il avait reçu des améliorations concernant les utilisateurs de la Force.

Le droïde put remarquer que les gens étaient intéressés par des combats d'arènes où un champion Wookiee affrontait un Nexu reconnaissable par leurs yeux multiples et leurs agilités et griffes mortelles. Il ne regarda pas davantage et se concentra sur son objectif. Les chevaliers empruntèrent un métro suivi par le droïde.

Ils descendirent à la station suivante et traversèrent une allée commerciale par la présence de nombreux vendeurs avant d'emprunter un couloir menant à une plateforme d'atterrissage. L'accès du vaisseau était bloqué par un champ de force que les deux chevaliers désactivèrent. Pendant ce temps, le droïde assassin piratait les commandes du vaisseau à distance afin de le neutraliser. Les améliorations en piratages que sa maîtresse lui avait installés permirent de réussir sa tâche et de garder au sol son objectif pendant plusieurs minutes.

Ensuite, Tx2 sortit son fusil et calibra sa cible. Une fois cela fait, il tira au niveau de la gorge au niveau de la partie non protégés.

La victime s'écroula instantanément tandis que son compagnon dégaina son sabre laser, dévoilant une lame bleue foncée et fit une poussée de Force en direction de Tx2.

Celui-ci fut projeté en l'air mais tira une salve, obligeant le chevalier à parer les tirs. Il activa son jet pack incorporé et revint au sol et continua à tirer une salve en direction de son adversaire.

Le chevalier n'eut d'autre choix que de se mettre dans une position défensive pour dévier les tirs.

Le droïde activa son grappin et celui-ci s'enroula autour des mains du Chevalier avant qu'il ait le temps de s'en rendre compte.

Une fois la prise effectuée, il tira violemment faisant tomber avant de lancer un détonateur thermique.

L'objet émit un bip au contact du sol, devant le chevalier avant d'exploser quelques instants après.

La victime fut projetée violemment dans les airs quelques instants avant de retomber au sol, désarmée. L'arme vola avant de rebondir quatre fois avant de s'arrêter.

Le résultat fut un casque en grande partie détruite. On pouvait voir les yeux verts du malheureux ainsi qu'une partie du visage brûlée. Il se releva difficilement avant qu'un tir vers la tête le mit à terre définitivement.

Tx2 s'avança ensuite vers le vaisseau, passant devant les cadavres et monta dedans.

Ludsey continua son exploration et repéra plusieurs reliques intéressantes en plus des données qu'elle a pu extraire des ruines d'un pilier spatial non terminé.

Enfin, elle entendit le bruit de moteurs et put voir un vaisseau zakélien armé

Ludsey pensa: Merde !

Elle était en pleine ligne de mire. Mais elle avait encore une chance d'en échapper si elle descendit l'étage avant. Soudain, elle entendit un bip dans son communicateur.

Tx2 : Cela vous satisfait il, madame ?

Ludsey ne put s'empêcher de sourire.

Ludsey : Oui. Largement.

Pendant ce temps,

Dans les bas-fonds de l'ancien Zakel, une silhouette marchait dans la rue d'un calme étrange. Son visage était dissimulé par une capuche où orange et violet se mélangeait, allant en adéquation avec le reste de ses vêtements. Elle marchait vers un trajet inconnu, la tête vraisemblablement pensive.

Quoi de mieux que les bas-fonds d'une civilisation pour se dissimuler ?

Cachée près d'un recoin, une zakélienne se dissimulait derrière un mur, pour ne pas se faire voir par la cible. Elle attendit quelques instants, communicateur à la main, avant d'oser regarder à nouveau. La cible avait disparue.

Zakélienne : Où est elle passée ?

Voix : On cherche quelqu'un ?

Elle se retourna de réflexe et vit sa cible. Celle-ci la plaqua au mur par un violent coup de pied au ventre.

La Zakélienne laissa tomber le communicateur par terre. L'appareil attira l'attention de l'inconnue. L'habitante en profita pour s'enfuir.

Mais elle n'alla pas loin. Un éclair la coupa dans son élan et elle s'écroula par terre. D'une telle intensité que la malheureuse eut beaucoup de mal à bouger ne serait ce que son bras droit pour tenter de se relever.

Inconnue : Voyons ! C'est impoli de partir sans dire au revoir !

L'inconnue arriva à son niveau, le communicateur à la main gauche et l'alluma. Elle vit un chevalier Zakel dans une image bleutée.

Chevalier : C'est à quel sujet citoyen ?

Inconnue rigola

Inconnue : Que c'est touchant ! Je serai à la limite de vous offrir des fleurs ! Vous et vos acolytes en costume de carnaval ! Même les Sith n'étaient pas aussi ridicules pour se faire remarquer !

Chevalier : Vous osez insulter l'ordre de la justice !

Inconnu rigola encore plus.

Inconnu : La justice !? La justice dites vous ? La Justice est un mot qui n'a de valeurs que celui qui s'en sert pour justifier ses actes. Et puisque vous aimez tant la justice, quel sera à votre avis son verdict concernant les balances ?

De sa main droite, elle sortit le poignet d'un sabre laser et l'alluma, montrant une lame violette.

Et d'un geste vif, l'inconnue décapita la malheureuse sous le regard impuissant du chevalier.

Inconnue : Vous voilà avertis, les clowns dorés ! A une prochaine !

Chevalier : Vous pai...

Il n'eut pas le temps de finir sa phrase que l'exécutrice jeta l'appareil par terre et l'écrasa d'un pied ferme. Une fois qu'elle avait réduit celui-ci en bouilli, elle continua sa route, tranquillement.