

Le 9^{ème} bataillon mandalorien

Partie 3 : Cin vhetin



En chute libre à près de 9 000 mètres, l'équipe de Kuk'Rî plonge vers la surface de TATOOINE, l'aube pointant à l'horizon. Le levé des deux soleils jumeaux se reflétant sur les dunes des vastes étendues désertiques offre un spectacle époustouflant. En mode furtif, les quatre mandos et leur droïde de recherche foncent vers le palais d'HAD'AD le hutt se trouvant encore dans la pénombre.

- Magnifique ..

- Tu as raison Kaylio, jamais rien vu de pareil ..

- On se pose sur le dôme principal et on va gentiment réveillé cette grosse limace.

Ils aperçoivent au loin les lumières du spatioport de MOS ILA . Leur Fantôme X-90A doit être en train de se poser, Tod'WALON comptant rendre une petite visite matinale à l'antenne locale de l'amirauté impériale. De leur côté, ils escomptent soutirer quelques renseignements utiles au hutt qui a la haute main sur les trafics du Cartel dans la région. Leur major attend qu'ils ramènent des informations sur ce qui s'est passé sur la planète ayant conduit à la capture du sith dont le bataillon doit assurer l'élimination. Le patron du 9^{ème} n'apprécie pas d'être instrumentalisé ou manipulé et Kuk'Rî compte bien ne pas le décevoir, quitte à abimer un peu le hutt.

Reculant vivement dans les cuisines de la cantina, Shark désarme le neimoidien et le projette à travers les tables de cuisson alors que le second fait déjà irruption et tente de l'embrocher proprement avec sa dague en cortosis. Esquivant l'estocade et balayant la jambe d'appui de son adversaire qui s'écrase face contre sol, le mando décoche une électro fléchette au premier des frères ZAROS qui revient à la charge en bousculant l'un des cuistos affolé. Le second, cherchant à se relever, prend un puissant coup de genou en plein thorax qui l'envoie s'encaster dans un meuble d'ustensiles, inconscient.

Shark brandit une charge à déclenchement qu'il pose bien en vue des cuisiniers.

- Tout va bien se passer .. si tout le monde se calme et reprend le travail !

Le ton du mandalorien en armure lourde incite les cuistos à reprendre leurs tâches sans demander leur reste. Shark déplace le neimoidien inconscient dans l'une des dessertes frigorifiques, dont il prend soin de verrouiller la porte, puis vient s'occuper de l'autre, l'entraînant à l'écart.

- Raconte moi un peu ce que deux fines lames du SIS font dans ce bouge ..

- Tu peux toujours ..

Lui assénant un coup de casque qui lui fracasse l'arcade, le mandalorien colle le neimoidien contre le mur et fait jaillir sa vibrolame. Aucun doute sur les intentions de celui qui fut un temps leur instructeur.

- Ok .. ok Sharky .. pas besoin de commencer à faire ton numéro .. nous ne sommes pas là pour toi ..

- Je me doute tête d'œuf .. raconte !

- Mais puisque je te dis que ..

Shark écrase la gorge du neimoidien avec l'avant bras de son armure et lui plante sa vibrolame dans le bas de la cuisse avant de la retirer aussitôt. Le neimoidien éructe et tente d'échapper à son adversaire, mais sa jambe ne le porte plus. La douleur lui vrille le cerveau alors que le mandalorien l'écrase un peu plus et s'apprête à planter à nouveau sa vibrolame. ZAROS connaît Shark et ses méthodes, aucune chance de s'en tirer en jouant au plus fin avec le mando.

- Ok .. nous sommes là pour mettre la main sur un agent du LINCEUL .. il devait se pointer se soir et .. rien.

- Tu m'en diras tant .. accouche ..

- Un ancien officier républicain désavoué .. travaillant aujourd'hui comme attaché au sein des services diplomatiques .. un certain Van KELS .. laisse moi respirer !

- Pourquoi le LINCEUL prendrait-il le risque de réapparaître sur les radars ?

- Nos supérieurs se posent exactement la même question ..

- Où peut-on trouver ce KELS ?

- Au consulat, service des réfugiés .. mais pas question pour nous de faire de vagues ..

Shark attrape le neimoidien par le col et le traîne jusqu'au frigo où git son frère. Il le laisse s'asseoir.

- On ne s'est pas croisé et vous ferez tout pour ne plus vous trouver sur mon chemin .. n'est-ce pas ?

Le neimoidien paraît presque surpris.

- Comme tu veux Sharky .. depuis quand laisse tu une seconde chance ?

- Hum .. depuis ORICON .. depuis que la République m'y a laissé pour mort, comme tant d'autres .. depuis qu'une bande de mandos, eux même en mission de sauvetage, ont tout risqué pour me tirer de là .. réveille ton frangin et va faire soigner ta jambe .. et à l'avenir, gardez en mémoire que je paye très bien ce genre d'info ..

Le mandalorien récupère sa charge à déclenchement et sort par le sas arrières des cuisines. Alors qu'il emprunte une coursive de service crasseuse, Shark se dit qu'il tient peut être quelque chose d'intéressant. Jadis officier d'une unité de pointe républicaine ayant servi sur les plus durs théâtres d'opération, il a fait table rase du passé depuis ORICON. Le 9^{ème} bataillon est son cin vhetin, une nouvelle page blanche à écrire, sa nouvelle famille. Mais comme tout mando'ad, il ne peut oublier d'honorer la mémoire de ses anciens frères d'arme, tous tombés sur cette lune d'effroi, dont les visages ne cesseront jamais de le hanter.

Le lourd transport impérial, tous systèmes de brouillage actifs, passe à vitesse réduite sous le croiseur républicain, dans l'angle mort de sa poupe, et après une ressource inversée se présente en glissade arrière pour forcer l'entrée de la baie principale. Zal' freine au maximum avec les propulseurs auxiliaires et pose l'encombrant appareil sur le ventre dès l'étroit seuil franchi. L'appareil glisse dans des gerbes d'étincelles et avec un raclement sinistre qui résonne dans toute la structure du VIGILANCE dont les alarmes se déclenchent.

- Coupure de tous nos systèmes .. maintenant !

Le transport n'est pas encore complètement immobilisé lorsque Zal' active la B2IEM qui explose et éteint toute activité dans le croiseur. Les lourdes portes latérales du transport d'assaut impérial s'abattent, après désaccouplage des moteurs devenus inertes, et les premières escouades du 9^{ème} bataillon débarquent à l'aveugle alors que leurs berskar'gam redémarrent. Pour les ori'ramikad de la 4^{ème} section d'Oz'ARDEL, pas question de traîner, ils progressent déjà vers les portes de l'ascenseur menant au pont principal, et ensuite à la passerelle de commandement du VIGILANCE. Des échanges de tirs se soldent rapidement par la mise hors de combat des quelques membres d'équipage totalement pris pas surprise.

Abandonnant le cockpit à Kas', Zal'SKIRATA dévale l'échelle de service et atterrit au milieu des pelotons de la 8^{ème} section qui s'apprêtent à sortir, bons derniers. Il attrape Zes'KIRT par l'épaule.

- Veille au redémarrage de la section de droïdes Zes'ika .. et tenez le hangar coute que coute !

Les berskar'gam sont maintenant opérationnelles, leur donnant un net avantage sur tous les combattants républicains qui tentent de converger vers le hangar principal. Suivant le plan arrêté, les pelotons de la 2^{ème} section du capitaine Man'HU prennent la direction de l'armurerie du bord alors que les pelotons de la 3^{ème} section du capitaine Cis'FRA'N s'orientent vers le centre de contrôle des propulseurs et la salle énergie situés à l'arrière du croiseur.

En atteignant rapidement le pont principal, les premières escouades du lieutenant Oz'ARDEL sèment la panique parmi l'équipage du VIGILANCE qui, complètement plongé dans le noir, a d'abord cru à une avarie. Un gros échange de tirs avec l'équipe de sécurité assurant la garde de l'ascenseur menant à la passerelle de commandement confirme les informations de Mako. Les républicains savent de battre, mais pris par le nombre et la rapidité des mandaloriens, les premiers défenseurs sont réduits au silence et des charges à déclenchement font céder les portes blindées. Oz' en tête, une quinzaine d'ori'ramikad plonge dans la cage vide et grimpe à toute vitesse grâce à leurs jet-packs.

Sur la passerelle du VIGILANCE, l'équipage a compris, aux bruits sourds des explosions, qu'il s'agit d'un abordage et, après avoir lancé le redémarrage des systèmes auxiliaires, ne peut rien faire pour joindre la flotte. Dans moins de deux minutes, les consoles de communication seront à nouveau opérationnelles et .. Une énorme déflagration éventre les portes de l'ascenseur et projette au sol les opérateurs et officiers les plus proches. Une quinzaine de guerriers portant une lourde armure de combat blanche et rouge d'inspiration mandalorienne et au marquage impérial fait irruption sur la passerelle. Les premiers s'avancent et leur ordonnent de s'éloigner des consoles et de rester allonger sans rien tenter. L'un des officier républicain a dégainé son blaster et tir sur l'assaillant le plus proche.

Oz'ARDEL dont le bouclier est encore activé encaisse la décharge sans dommage. L'un de ses ori'ramikad riposte déjà en blessant l'officier républicain à l'épaule alors que ses vode prennent le contrôle de la passerelle de commandement du croiseur léger de classe nomade.

- Dernier avertissement bande d'aruetiise !

Ayant identifié les consoles de communication et attendant leur redémarrage, Oz' s'apprête à mettre à exécution leur plan et à introduire le message pré-enregistré destiné à leurrer la flotte républicaine.

Plus bas, dans les coursives menant à l'armurerie du croiseur, jouxtant les quartiers de l'équipage, la section de Man'HU commence à rencontrer une résistance plus sérieuse. Comme prévue, les équipes de sécurité tentent de circonscrire la progression des intrus vers les points névralgiques du bâtiment. Et ses pelotons ont décroché le gros lot en tombant face à des escouades des forces spéciales républicaines mentionnées lors du briefing. Les commandos républicains font barrage et arrose copieusement les agresseurs. Man' s'assure que le peloton de tête tiennent l'intersection avant d'activer son comlink.

- Cela devient tendu pour continuer à avancer Zal' ..

- Ok Man', on s'en tient à notre plan, poussez les jusqu'au prochain compartiment puis tenez votre position. C'est le signal pour la 2^{ème} section. Les violents échanges de tirs qui s'en suivent poussent effectivement les défenseurs républicains à se retrancher un peu plus loin. Pour le capitaine Man'HU et ses vode, il s'agit dès lors de tenir leur position de tête et les coursives menant au hangar principal pour évacuation rapide.

De leur côté, Zal'SKIRATA et sa 1^{ère} section continuent à progresser vers l'objectif, quasiment sans rencontrer d'autre résistance que des équipes de sécurité du croiseur transitant vers d'autres secteurs. Les républicains ne parviennent pas pour l'instant à coordonner leurs actions faute de communication et ne se soucient aucunement du quartier de détention du bord.

Alors que l'aube pointe, éclairant peu à peu l'imposant palais du hutt, Kuk', kaylio, Nin' et Red' freinent leur chute et se posent en douceur sur l'un des dômes, leurs berskar'gamfurtives leur permettant d'atteindre l'une des bouches du système d'aération sans être repérés. Leur droïde de recherche s'est posé quelques centaines de mètres plus à l'ouest, devant leur offrir si besoin une diversion en attirant l'attention des hommes de main du hutt. Le système d'aération du palais ne va pas tarder à recycler son air avant les grosses chaleurs de la journée et leur permettre de pénétrer l'imposante demeure en toute discrétion.

La large bouche d'aération s'ouvre laissant s'échapper un flot continu de vapeur. L'instant d'après les quatre mandos se sont introduits dans le palais d'HAD'AD le hutt et progressent rapidement vers ses appartements. Les couloirs du palais sont vides. La nuit s'achevant, les gardes en faction devant l'appartement du hutt somnolent, attendant la relève, et n'ont pas le temps de réaliser ce qui leur arrive, Kuk', Kaylio et Red' utilisant leurs armes blanches au corps à corps sans aucun bruit. Nin' sécurise le couloir et garde un œil sur le monte charge conduisant à la grande salle de réception. Pénétrant dans ses appartements, ils trouvent le hutt avachi et ronflant bruyamment, entouré d'esclaves twi'lek endormies. Une peur incontrôlable l'extirpe de son sommeil lorsqu'il sent le métal froid et tranchant d'une dague pesé sur sa gorge, tenue par un mandalorien en armure lourde qui lui intime le silence d'un geste explicite. Les soubresauts de son corps ont réveillé les twi'lek que Kaylio se charge immédiatement de rendormir avec son pistolet neutralisant. Scrutant les intrus de ses yeux jaunes, le hutt tente de gérer la situation d'une voix mal assurée.

- Pauvres fous .. savez vous ce qu'il en coûte de s'attaquer au Cartel des hutt ?

Kuk'Ri esquisse un large sourire, que seuls ses vode discernent sous son casque, et appui un peu plus avec la pointe acérée sa dague.

- Gros tas .. tu veux vraiment jouer à ce jeu dangereux avec nous ?

Le hutt écarquille les yeux et gémit lorsque la pointe de la dague de combat du mandalorien commence à entamer son cou. Et Kuk' de poursuivre le ton mauvais.

- Tu as reconnu les marquages de nos armures n'est-ce pas .. tu sais ce que notre chef a fait à l'un de tes congénères trop avide non loin d'ici l'an passé .. il n'a pas laissé un seul survivant .. il ne reste que les ruines noircies de son palais .. crois tu que nous comptons le décevoir .. raconte moi tout ce que tu sais sale vermine de hutt !

- Je .. je ne sais que peu de chose sur .. sur votre bastion .. juste qu'il est situé dans les territoires plus à l'est .. rien d'autre je vous l'assure ..

Ainsi leur projet de base de repli est connu des hutt, du moins plus exactement leur leurre. Zal' avait raison depuis le début, la seule manière de garder leur projet secret était bien de construire deux bases, l'une devant servir de leurre et masquant la réalisation de l'autre, leur véritable bastion, leur cin vhetin, 450 kms encore plus au nord, à la frontière des territoires hostiles. La seule manière efficace de cacher leurs installations. Mais Kuk' et son équipe ne sont pas venus pour cela.

- Tu en sais déjà beaucoup trop di'kut ..

Activant la veille de son micro lance flamme incorporé à son armure, le mando fait mine de vouloir en finir. Le hutt écarquille un peu plus les yeux et est pris de panique.

- Non ! Non ! pas besoin d'en venir là .. le Cartel a appris à ne pas se mêler de vos affaires .. comme celles d'autres puissants impériaux qui cherchent aussi à s'établir sur TATOOINE .. cela ne nous intéresse pas ..

Bingo se dit Kuk' alors que Kaylio lui fait un discret signe de la tête, intéressée elle aussi, l'invectivant.

- Crame le lieutenant .. ce gros shebs ne nous sert à rien ..

Une lueur d'espoir traverse l'esprit affolé du hutt qui connaît les rivalités au sein de l'Empire, le poussant à tenter sa chance sans chercher à comprendre pourquoi les mandaloriens sont là.

- Attendez ! Il y a peu .. on m'a rapporté qu'un seigneur sith est venu visité le domaine d'un ancien chef de l'Echange non loin de MOS ANEK.

- D'autres impériaux .. qui cherche à vendre ce domaine .. raconte nous ce que tu sais di'kut !

Au même instant sur le VIGILANCE, Zal'SKIRATA fulmine intérieurement d'exposer la vie de ses vode dans cette opération douteuse. Le peloton de tête de sa section vient d'atteindre le PC sécurité du quartier de détention du croiseur républicain et, après avoir neutralisé les quelques droïdes en faction, s'emploie à ouvrir le sas. Encadré par trois de ses loups Skirhus, Zal' entend tenir personnellement la promesse faite à TETSU et exécuter de ses mains le prisonnier du bord. Il n'appartient à nul autre de se charger de cette sale et dangereuse besogne. Les fréquences des autres sections de son bataillon permettent de suivre les efforts de l'équipage du croiseur pour garder le contrôle de leur bâtiment. Si cela avait réellement constitué leur objectif, la prise du VIGILANCE n'aurait pas été chose aisée et aurait exigé un lourd prix. Seule la passerelle est sous contrôle, l'armurerie et la salle des générateurs n'ont pu être atteintes malgré la rapidité de leur progression. Des trois croiseurs républicains abordés jusqu'ici, celui-ci est certainement le mieux défendu.

- De Zal' à toutes les sections, stoppez, tenez vos positions et piéger les coursives .. évacuation à mon ordre !

Tous ses officiers confirment. Le sas du petit PC sécurité s'ouvre au moment où les générateurs auxiliaires du VIGILANCE restaurent tous ses systèmes de secours. Il ne faut pas perdre de temps si le 9^{ème} bataillon veut se sortir rapidement de là. Zal' dégaine ses blasters et fait signe au redouté lieutenant Pryk'AL, officier en second de sa 1^{ère} section, et au sergent chef Ther'EAPER de l'accompagner. Deux solides guerriers ayant déjà fait leur preuve face à des utilisateurs de la force. Le sith risque fort, quelque soit son état, de ne pas se laisser exécuter dans se défendre, voire de les tuer .. Une fois entrés, impossible de consulter les registres du petit PC sécurité, les consoles ayant planté. Zal' repère les commandes de fermetures des cellules et fait signe à Ther' de se tenir prêt à déverrouiller la seule cellule de détention se trouvant occupée. Après avoir ouvert le dernier sas, Zal', après une courte hésitation, intime à Pryk' de rester en retrait et s'avance dans la large pièce accompagné de ses loups nullement sur le qui vive. A leur comportement, le chef du 9^{ème} bataillon sait déjà que quelque chose cloche. La barrière énergétique déverrouillée, un jeune homme en tenue d'officier républicain et à l'air éberlué lui fait face, apparemment tétanisé par la peur et ne paraissant rien comprendre à ce qui se passe. Aucune posture agressive des trois loups dont le plus âgé, Zeus, regarde un instant son maître. Zal' a déjà affronté maints utilisateurs de la force dont quelques puissants sith, il a compris que le jeune homme qu'il tient en respect avec son blaster n'en est aucunement un. Le républicain parvient à ouvrir la bouche.

- Mais .. mais que signifie ?

Zal' ne regrette pas d'être entré seul dans le centre de détention, même si cela lui semblait être hasardeux un instant plus tôt. Le calme qui l'a toujours envahi avant de se lancer dans un combat inégal, souvent perdu d'avance face à de tel guerrier, et dont il a pourtant su se sortir jusqu'ici, cède la place à une rage immense. Une rage qu'il a aussi éprouvé à plusieurs reprises depuis qu'il participe à cette guerre stérile. La première fois sur la SERRE NOIRE lors qu'il a du abattre cette jeune et vaillante padawan jedi qui s'était battue jusqu'au bout, seule, après avoir refusé de se rendre. Et aujourd'hui, bien loin de tout sens de l'honneur, il lui faut éliminer ce jeune officier. Agent double ou simplement là par hasard, peu importe. Une fois encore, il doit se salir les mains .. et l'âme.

- Rien de personnel .. mauvais endroit au mauvais moment ..

Zal' a pressé la gâchette de son blaster et le républicain tombe mort d'une décharge en pleine tête. Le sang du madalorien bout littéralement et Zal' se fait la promesse de ne pas laisser impunie cette infamie.

- De Zal' à toutes les sections, on dégage !

Tournant les talons précédé de ses loups, il rejoint Pryk' et Ther' et ils rebrousse chemin sans un mot, rejoignant leurs vodes.

Le comlink d'Oz'ARDEL s'active soudain.

- Zal', on a un problème .. un de nos Mantes nous signale un cargo de contrebandier en approche finale du croiseur .. notre message d'avarie ne va pas faire long feu ..

- Laissez le accoster par le hangar secondaire .. Zes', situation du hangar principal ?

- Hangar sous contrôle Zal', nos droïdes de combat tiennent tous les points d'accès .. Kas' a redémarré notre gros tas de ferraille ..

Après un bref passage dans une autre cantina du secteur industriel inférieur de NAR SHADDA, Shark emprunte un speeder en direction du point de rendez-vous des mandos de la 5^{ème} section. Il prend le soin de faire deux haltes et de changer de speeder pour s'assurer qu'il n'est pas suivi. Hors de question de prendre le moindre risque. Le vieux spatioport désaffecté du secteur industriel paraît totalement abandonné. Shark parcourent quelques coursives délabrées et arrivent aux portes d'un des anciens hangars commerciaux où plusieurs de ses vodes montent discrètement la garde, leur Mantes D5 soigneusement dissimulé. Sal'SKIRATA le réjoint.

- Alors ner'vod, tu as trouvé quelque chose d'intéressant ?

- Mieux que ça Sal' .. mais prudence absolue ..

- J'avais compris .. rien de ta part même sur canaux cryptés .. le LINCEUL ?

- Le LINCEUL .. je sais où trouver l'un de ses agents .. ou du moins pressenti comme tel par nos ennemis ..

- Hé hé .. Zal' et Tod' vont être contents après s'être cassés les dents l'année passée .. comme d'autres avant et après eux.

- Shab ! Nous avons un fil à tirer .. à nous de ne pas nous planter à notre tour Sal'ika .. et de votre côté ?
- A part une frénésie immobilière certaine, pas toujours dénuée de tout intérêt pour nos activités annexes, jusque la rien de sensible .. Shag' et Robine traîne dans les casinos.
- Des nouvelles du bataillon ?
- Non .. pas encore .. je regroupe la section ici sur NAR SHADDA et nous attendons la suite.

En orbite excentrée du soleil du système d'ILUM, le destroyer lourd impérial furtif de classe spectre veille. Les durs combats au sol pour le contrôle du secteur des ruines jedi se poursuivent, mais semblent tourné à l'avantage de la 77^{ème} légion impériale, sans que les talz n'aient totalement abandonné ou qu'une flotte républicaine se soit manifestée. A bord du TRUXTUN, alors que ses vodes et lui fouillent en mode furtif les vastes cales depuis déjà plus d'une heure, suivant leur loup skirhus, Krak'KO note soudainement le changement d'attitude du jeune male.

Tout va ensuite très vite et Krak' n'a pas le temps de penser au dernières recommandations de Zal'. Le loup, tous crocs dehors et le poil hérissé, bondit et attaque une forme pratiquement indiscernable, roulant avec sa proie dans les caisses les plus proches. Les trois mandaloriens n'ont pas le temps de réagir qu'une autre ombre se matérialise activant un double sabre laser aux lames violettes .. La minute de vérité pour le mando qui évite de justesse la lame, Atin' n'ayant pas cette chance, la cuisse gauche transpercée malgré son armure en beskar. L'assassin sith au masque noir enchaine avec une rapidité et un précision mortelle pour mettre hors de combat ses adversaires. Krak' tire au jugé pour obliger le sith à chercher à en finir avec lui alors qu'Atin' tente de se relever. Dans le feu de l'action, Krak' voit Krug' se ruer sur le premier sith ensanglanté qui vient de se défaire du loup skirhus et cherche à lui porter un coup fatal. Le ravageur sith anticipe et d'un revers de sabre laser décapite brusquement le courageux mando. La tête encore casquée de Krug' roule sur le plancher métallique de la cale alors que Krak'KO attrape Atin' et le jette derrière une pile de pièces détachées. De son côté, le ravageur, surpris, n'a pas le temps de ramener sa lame que la puissante mâchoire du loup skirhus se referme d'un claquement furieux sur sa gorge insuffisamment protégée. Glotte et carotides proprement arrachées, comme la moitié du cou, le sith s'effondre lâchant son sabre laser.

Yeg, la gueule rouge du sang du ravageur attaque déjà l'autre rageusement. Le rapport de force est d'un coup moins inégal même si l'assassin siht semble bien plus dangereux que l'autre. Krak' continue à l'arroser de ses courtes rafales et, profitant de l'attaque conjointe du loup, ordonne à Atin' de dégager. L'assassin sith fait virevolter son double sabre laser d'une main, évitant les décharges de blaster du mandalorien et projette de l'autre un éclair de force sur le loup. Un éclair suffisant pour le stopper net mais nullement pour le tuer, pourtant son intention primaire. La surprise se lit dans son infime hésitation l'instant d'après qui permet au mando de lui décocher une salve de micro missiles. Le sith parvient in extremis à éviter la salve, mais le souffle des explosions le projette dans les caisses de ravitaillement.

Krak' attrape le loup lui aussi à moitié sonné par le souffle par la crinière et lui enjoint de le suivre dans la direction prise par Atin'. Les recommandations de Zal' lui reviennent à l'esprit comme sa récente conversation avec le commandeur CLAVEL qui fort justement lui a fait comprendre le vrai rôle que leur chef leur avait assigné .. celui de déclencheur. Et le jeune officier mando de penser pour lui-même .. j'ai voulu des responsabilités, Zal' me les a donné .. m'a fait confiance .. à moi de les assumer .. protéger Yeg et CLAVEL et laisser Asiu' gérer le problème.

Dans le palais du hutt sur TATOOINE, Nin' entend le monte charge se mettre en route, amenant sans doute la relève de la garde. Activant son comlink, il avertit le reste de l'équipe et s'apprête à couvrir leur sortie.

- Balance quelques grenades dans la cage Nin' .. nous sortirons par les toits .. Tod' passe nous récupérer !
- Ok Kaylio .. c'est parti !

Joignant le geste à la parole, Nin' fait rouler trois grenades frag dans la cage du monte charge.

- Chaud devant !

Dans l'appartement du hutt, les mandaloriens prennent congé de leur hôte au moment où retentit une série d'explosions suivi d'un raclement sinistre et du fracas de la chute du monte charge.

- Désolé pour les dégâts .. tes sbires sont réveillés pour le coup .. garde toi de les lancer à nos basques si tu ne veux par nous revoir bientôt.

Un moment plus tard, les quatre mandos sont sur le toit du dôme principal, attendant d'être récupérés à bord du Fantôme X-90A. Une fumée noire s'échappe des bouches d'aération. Scrutant les reliefs très loin au nord de MOS IIA, tous songent un instant à leur base de repli, dont les installations sont en cours d'achèvement sous la protection de la 6^{ème} section de JIol' .. le cin vhetin du bataillon en cas de coup dur.