

Le 9^{ème} bataillon mandalorien

Partie 2 : Ib'tuur jatne tuur ash'ad kyr'amur



Le dernier Mante D5 en provenance d'ILUM se présente dans le circuit approche finale du croiseur d'escadre avec à son bord un chargement très attendu. Dans le cockpit, le lieutenant Zes'KIRT affiche un large sourire alors que le contrôle de trafic du groupe naval impérial indique aux pilotes la baie d'accostage leur étant assignée. Une voie familière se fait entendre.

- Vous avez le matos ?
- Affirmatif Zal' !
- Bien joué Zes'ika .. charge la immédiatement sur notre transport et fais embarquer ta section.
- Gault est resté en bas patron ..
- Notre ami a ses instructions ..

Après avoir réussi à trouver la bombe réclamée par leur chef, le devaronien s'est éclipsé sans que Zes' ne sache pourquoi. Aux dires de la dernière escouade croisée à l'embarquement, Gault aurait été aperçu en armure lourde furtive .. empruntant discrètement la porte au niveau moins 9 ..

Quelques minutes plus tard, s'étant assuré du déchargement de la précieuse bombe à impulsion ionique, immédiatement prise en charge par quatre droïdes armurier pour son installation sur le flanc babord du transport, Zes'KIRT rejoint son unité et, après une rapide inspection de la 8^{ème} section, intime à ses sous-officiers de faire embarquer leurs pelotons. Du coin de l'œil, il remarque Krak'KO et l'une de ses escouades finissant d'inspecter méticuleusement le dessous de la carlingue accompagnés de droïdes bardés de senseurs. Les précautions d'usage avant toute opération .. A l'intérieur du transports, les sections d'ori'ramikad prennent place dans un brouhaha propre au bataillon ..

Le major Zal'SKIRATA apparaît à l'une des extrémité du hangar et demande à Krak' de le rejoindre. Les loups skirhus postés autour de l'appareil regardent un instant leur maître et continuent à surveiller les alentours, obéissant à un discret ordre de sa main, alors que le sous-lieutenant arrive au pas de charge.

- Le transport a été inspecté de fond en comble ..
- Parfait ner'vod .. partant pour d'autres responsabilités ?
- Shab ! Il paraît que je postule pour être lieutenant ..

- Il paraît .. toi et ton peloton restez à bord du groupe naval.
- Mais Zal' ..

- Je compte sur toi pour renforcer leur dispositif de sécurité.

La mine et le ton du chef de corps ne permettent aucune objection, Zal' SKIRATA adressant un signe de la tête au jeune officier pour s'en assurer.

- Je veux une escouade sur l'EXELSIOR avec Gam' à disposition du vice-amiral ROLLET, tu prends Gir' et l'autre escouade .. et vous veillez sur CLAVEL et le TRUXTUN ..

- Quelque chose à redouter Zal' ?

- La quasi-totalité de notre bataillon tenu éloigné, c'est le moment idéal pour nos ennemis .. dis toi qu'il y a au moins deux assassins ainsi qu'une équipe d'assaut dissimulés sur chacun des bâtiments .. qui attendent l'heure d'agir séparément ou simultanément .. et que leur objectif principal est la prise de contrôle du TRUXTUN et accessoirement l'assassinat du vice-amiral ROLLET et du commandeur CLAVEL ..

- malgré les mesures de sécurité ?

- CLAVEL est trop confiant dans ses systèmes derniers cris et ses commandos marine .. utilisez les mais ne leur faites pas confiance ..

- Shab du lourd comme responsabilité patron ..

- Pour sur Krak' .. d'autant qu'il y a peu de chance qu'ils laissent passer cette occasion .. Dark MARR veut le TRUXTUN et sa technologie .. et il n'est pas le seul .. mais tu auras quelques atouts ner'vod ..

S'interrompant, Zal' communique avec ses loups d'un claquement de langue et l'un deux les rejoint au triple galop, un jeune mâle de 120 kgs au masque prononcé.

- Yeg reste avec toi .. tu divises tes escouades en deux sur chacun des deux bâtiments, l'une en protection rapprochée, l'autre en chasse .. je me suis assuré que ton peloton dispose des nouvelles beskar'gam furtives BGS3 dont sera bientôt doté tout le bataillon ..

- C'est bon ça !

- Tu chasses avec Yeg et tu te fies à lui .. à un moment, il va t'emmener dessus, attaquer dès qu'il le pourra et te donner un avantage si c'est un sith .. tuez les dès la première occasion .. vous n'en aurez pas de seconde .. si vous les manquez et que vous vous en sortez .. passez en mode protection rapprochée sur CLAVEL et ses officiers .. ton joker s'appelle Asiu'SARD .. il vous précède actuellement sur le TRUXTUN .. si la situation vous échappe, ta priorité sont Yeg et le Commandeur .. laissez faire Asiu et suis ses ordres.

- Et pour ROLLET et l'EXELSIOR ?

- Le vice-amiral en a vu d'autres .. son ordonnance est tout sauf une ordonnance .. ancienne opérateur des services secrets en parfait binôme avec son droïde scorpio .. il a quelques hommes de confiance à des postes clés à bord, un équipage loyal servant sous ses ordres de longue date .. et Gam' connaît bien ses habitudes .. laisse les gérer.

- Bien noté Zal' ..

- Je monte voir ROLLET.. en cas de coup dur .. c'est Sal' le patron du bataillon .. k'oyacyi ner'vod !

Les deux mandos se saluent et Zal' caresse le jeune loup et lui souffle un ordre .. puis active son comlink en prenant la direction de l'ascenseur menant à la passerelle.

- Man', départ dans 5 mns !

- Embarquement du bataillon terminé Zal' .. nos trois Mantes d'escorte sont en stand by non loin de la frégate de tête.

Les larges portes du bureau de l'inquisiteur TRAUM se referment une fois que Gréko KARAKTUCE a été introduit dans la pièce baignée d'une étrange lumière vacillante émanant d'un artefact incrusté au centre d'une table de pierre d'istah. Son visage ne laissant rien exprimé d'autre qu'une certaine lassitude, il s'adresse à son hôte qui se tient dans l'ombre parfaitement immobile.

- Je vous remercie de me recevoir à cette heure tardive excellence ..

- Servir l'Empire n'attend pas commandant.

Dark TRAUM s'avance, le regard aussi noir que sa chevelure et ses tatouages, jeune d'apparence bien que lui donner un âge soit difficile. Les deux anciens frères d'arme jouent parfaitement leurs rôles, l'un feignant l'ennui et l'autre l'agacement jusqu'à convenir de se retrouver le lendemain aux abords du temple noir pour évoquer une sombre histoire de disparition de rapports relatifs à des reliquaires sith.

- Les abords du temps sont toujours aussi dangereux excellence, même pour un inquisiteur sith .. souhaitez vous que je prévois une escorte ?
- Ce ne sera pas nécessaire commandant, je demanderai au seigneur KOLGOTT ne m'accompagner.
- Très bien.

Ce n'est qu'après avoir quitter les archives impériales que Gréko KARAKTUCE consent à reprendre le fil de ses pensées, ne souhaitant aucunement attiré l'attention. KOLGOTT est donc bien lui aussi sur DROMUND KAAS ..

Sur la passerelle de l'EXCELSIOR, Zal'SKIRATA rejoint le vice-amiral ROLLET. Le chef du second groupe naval de la 1^{ère} escadre est entouré de plusieurs de ses officier lui faisant leur rapport. L'activité est intense alors que la chasse tente de circonscrire toute incursion vers le sol. Reid ROLLET accueille à haute voix comme à l'accoutumé le chef du 9^{ème} bataillon, qui adresse un discret signe de la tête aux deux mandaloriennes encadrant l'officier à la mine acerbe.

- Une autre de vos expéditions hasardeuses major ?
- C'est probable amiral ..

L'amiral distribue quelques ordres à la volée. Les deux hommes après un bref échange de regards entendus s'isolent dans l'un des postes de vigie.

- Quelque chose de sérieux Zal' ?
- Je le crains .. je ne peux vous en dire plus en l'état ..
- Vous savez ce que vous faites .. la situation évolue et malgré les risques encourus, je pense que ..
- Cela peut être un mal pour un bien ..

Nouvel échange de regards, les deux hommes attendant cette échéance depuis quelques temps.

- Je constate que nous sommes sur la même longueur d'ondes Zal'.
 - Cela passe ou cela casse Reid ..
 - Pas d'autre choix .. le second destroyer lourd de classe Spectre termine sa visite de contrôle et va bientôt sortir des chantiers pour ses essais opérationnels .. je viens de faire le point avec le commandeur CLAVEL qui doit en prendre livraison avec son équipage après mise en cale sèche du TRUXTUN pour remise à niveau suite à sa première campagne et aux modifications apportées au programme .. mais ..
 - J'ai suivi les derniers rapports confidentiels .. demeure le problème des agents ennemis qui se cachent à bord.
 - Effectivement .. nous devons absolument garder le contrôle sur notre programme, la construction du troisième destroyer a débuté .. et nous disposerons bientôt d'un nouveau chantier pour la refonte de nos croiseurs d'escadre récents .. hors de question de les mener jusqu'à nos infrastructures.
 - La fenêtre offerte à nos ennemis avec l'absence de mon bataillon va permettre de nous ôter cette épine .. ils ignorent notre calendrier et ne peuvent pas passer à côté d'une chance pareille de mettre la main sur le TRUXTUN .. de déstabiliser et d'affaiblir la 6^{ème} flotte ..
 - Certes .. cela passe ou cela casse Zal' .. vos mandos ont une fois de plus notre sort entre leurs mains .. la 6^{ème} flotte vous doit beaucoup.
 - Pas d'états d'âme Reid .. nous devons beaucoup à la 6^{ème} flotte .. le bataillon dispose aujourd'hui d'une flottille Mantes D5 multirôles copieusement upgradés, dont cinq Mante D5 d'escorte bénéficiant des toutes dernières technologies issues de vos bâtiments furtifs, d'un Fantôme X-70B et d'un des rares Fantôme X-90A en service .. et bientôt d'armures lourdes furtives BGS3 pour l'ensemble de mes sections .. des équipements de pointe valant des dizaines de milliards de crédits .. très peu d'unité dans la galaxie, et aucune de cette taille, ne peuvent prétendre disposer de ce genre de matériels ..
- Ce que le vice-amiral ignore, c'est que Zal' s'est débrouillé pour faire financer par la flotte, à son insu, un jeu supplémentaire de berskar'gam BGS3 cette fois personnalisé pour chacun de ses vode, systèmes d'armes et couleurs du clan compris. Un jour viendra ou il ne faudra plus prétendre appartenir à une faction, mais seulement pouvoir veiller et compter sur le clan pour continuer à se battre et survivre .. et Zal' y travaille depuis plusieurs années. Et de poursuivre ..
- Les temps à venir sont incertains et les derniers évènements sont peu lisibles .. les contours du conflit deviennent de plus en plus flous et l'avenir de la flotte va se jouer sur un coup de dés ..

- Tout porte à croire que l'amiral VEDREN joue double jeu et travaille à sa sortie.
- Autre question et celle la politique Reid .. il va d'abord nous falloir, les uns et les autres, survivre aux heures à venir .. garder la main sur ILUM .. et sur notre programme .. avant de nous occuper de la succession de VEDREN .. ib'tuur jatne tuur ash'ad kyr'amur !

Une poignée de main qui en dit plus long qu'autre chose, un signe de tête aux deux ramikad se tenant non loin et Zal'SKIRATA est déjà dans l'ascenseur menant au pont du hangar où l'attend le transport lourd chargé à bloc de six sections de son bataillon. Cette fois encore, comme tant d'autres durant ce conflit stérile, son premier objectif est de ramener ses vode.

Les combats ont pratiquement cessé aux abords du tunnel SR4. Quelques échanges de tirs sporadiques éclairent parfois les brouillards environnant alors que les mandos de la 3^{ème} section se regroupent sur la ZL surplombant l'entrée pour extraction. Des dizaines de cadavres de talz jonchent l'entrée du tunnel et les alentours, les mandaloriens ayant perdu deux des leurs et comptant huit blessés graves. Les dépouilles des leurs sont déjà prêtes à être embarquées. Le capitaine Cis'FRA'N ordonne aux dernières escouades de se regrouper lorsque la voie de Zal'SKIRATA se fait entendre sur son comlink.

- Oya Cis', sommes en approche finale pour vous récupérer.
- Oya Zal', la section est parée pour embarquement, nos blessés en premier ..

Un autre canal s'active et le colonel BARAMAK prend part à la communication.

- Objectif atteint colonel !
- Bien reçu capitaine .. vos mandos ont assuré .. major SKIRATA, c'est quoi ce bordel ?
- Un truc à la con colonel, vous allez devoir vous passez de nous pour les prochaines 72 heures .. je vous laisse Roy' et son équipage en orbite basse avec notre Mante d'appui au cas où ..
- Cette guerre devient un vrai foutoir !
- Me bana, vous en doutiez encore ?

Le bruit du transport se fait entendre alors que les pelotons se rassemblent, quelques uns des ori'ramikad assurant un tir de couverture. La ZL n'est pas grande, partiellement encaissée, et les pilotes doivent rester en vol stationnaire au ras des rochers, une partie de la carlingue dans le vide. Les boucliers du transport encaissent plusieurs tir de missile et un feu d'armes légères de plus en plus nourri à mesure que la 3^{ème} section embarque. Les portes latérales se referment bientôt. Reprenant un peu d'altitude en s'éloignant avec précaution des aspérités du relief, le lourd transport effectue alors une lente rotation alors que ses tourelles de sabord noient les alentours sous un déluge de feu, puis prend rapidement de l'altitude dans un bruit strident.

Dans la cantina des Touf brunes du secteur industriel inférieur de NAR SHADDA, l'ambiance est festive, un groupe du personnel diplomatique de la république fêtant joyeusement quelques promotions. La musique est forte et entraînant, comme la bière de COMMENOR et les danseuses humaines à la longue chevelure brune qui font l'attrait de l'établissement, changeant des habituelles twi-leck. Attablé non loin des fêtards, Shark a sympathisé avec quelques soldats en permission et discute des derniers événements, cherchant à se fondre dans l'ambiance. Le mandalorien ne remarque pas tout de suite deux neimoidiens qui l'observent, attablés dans un coin de la cantina, près de la piste de danse. La mémoire lui revient vite et Shark reconnaît les deux frères ZAROS, nettoyeurs au sein du SIS. Ceux la savent qu'il a fait défection et sans doute qu'il a rejoint une unité impériale. Heureuse coïncidence ou tout autre chose ?

Tout va très vite, le temps de relever la tête et les deux tueurs se sont séparés et tentent une discrète approche. L'un des neimoidiens dégaine son balster alors que l'autre s'est muni d'une longue dague en cortosis . Pas le temps de finasser, renversant volontairement son verre, Shark disparaît derrière la table et d'une roulade entre les convives contourne le plus grand des frères ZAROS avant que celui-ci ne parvienne à le localiser dans la foule. Une vibrolame surgissant de l'avant bras de sa berskar'gam vient bientôt peser sur la gorge du neimoidien qui n'a pas d'autre choix que de se laisser entrainer vers les cuisines.

- Cela faisait longtemps Sharky ..
- Intime à ton p'tit frère de rester tranquille, on va discuter du bon vieux temps aruetiise ..

Alors que le lourd transport de troupes et son escorte viennent de passer en hyper espace à destination de CORUSCANT, Zal'SKIRATA convoque ses officiers pour un briefing. Les sections d'ori'ramikad se sont installées comme elles le peuvent, quelque peu à l'étroit, et tentent de faire passer le temps de diverses manières .. Comme toujours, on entend Skadge et son cousin râler, provoquant ça et là quelques remarques peu amènes. Les mots doux fusent comme les insultes en mando. Dans le PC opération du bord, Zal' accompagné de Mako retrouvent ses officiers, les capitaines Man'HU et Cis'FRA'N, les lieutenants Oz'ARDEL, Pryk'AL et Zes'KIRT ainsi que leurs adjoints. Tous accueillent Cis' chaleureusement, à renfort de grandes bourrades amicales, Zal' le félicitant.

- Bien joué ner'vod ..

- Chaud .. mais BARAMAK doit pouvoir garder le contrôle.

Regardant ses vodes, Zal' fait apparaître les images holographiques de deux bâtiments, l'image détaillée d'un croiseur léger républicain et .. celle du destroyer impérial TRUXTUN ..

- Très bien, nous allons préparer l'assaut de ces deux bâtiments ..

Quelques grimaces, mais aucun étonnement, et Man'HU qui s'esclaffe !

- Shab ! c'est donc pourquoi tu t'es laissé faire aussi facilement avec cette histoire de service à TETSU !

- Pas seulement Man' .. le VIGILANCE est une partie d'holo-échec menteur dans laquelle nous allons feindre de vouloir prendre le bâtiment pour éliminer notre cible et se barrer le plus rapidement possible .. la vraie difficulté étant d'en sortir .. Mako va vous donner les grandes lignes de l'opération.

Zal' fait signe à Mako de poursuivre, la jeune femme s'avance et active la console d'opération qui laisse apparaître un schéma d'approche et un plan détaillé du croiseur républicain de classe nomade.

- Ok bande de dha di'kut .. nous disposons du code d'un ravitailleur républicain pour notre transpondeur qui va nous permettre d'approcher le VIGILANCE en simulant une avarie .. une fois forcée leur baie principale et juste après avoir coupé tous nos systèmes, nous activons la B2IEM et nous aurons une fenêtre de 3 et 5 minutes .. 3 à 5 minutes est le temps qu'il leur faut pour relancer les systèmes auxiliaires du croiseur .. nos armures auront redémarré en moins d'une minute .. il nous faut DONC avoir pris leur passerelle en moins de 3 minutes .. voilà où se trouve la cage de l'ascenseur principal .. jet-packs obligatoires .. une fois la passerelle entre nos mains, nous diffusons un message d'avarie légère sans demande d'assistance et si cela passe, nous tenons notre solution de sortie ..

Echanges de regards concentrés, Zal' poursuit.

- Je veux une progression rapide sur plusieurs axes vitaux, leur faisant croire à une tentative de prise de contrôle de leur bâtiment et les obligeant à se positionner dans certains secteurs clés .. mais dès qu'il parviennent à vous fixer, aucun acharnement, juste tenir les coursives et préparer un retrait immédiat dès confirmation de l'équipe d'élimination ..

Mako insiste sur certaines données.

- Il y a une unité des forces spéciales républicaines à bord .. l'équipage est aguerri et bien commandé ..

- Très bien, passons à la distribution des rôles !

Les heures qui suivent sont mise à profit pour préparer minutieusement chaque phase de l'opération en anticipant autant que possible les aléas. La rapidité comme un engagement calibré seront les clés. Les Mantes d'escortes en mode furtifs fourniront une couverture en cas d'imprévu et pourront faire diversion. Alors que les officiers s'apprêtent à rejoindre leurs unités pour confier les directives opérationnelles aux bons soins de leurs sous-officiers, Cis'FRA'N pose la question qui fâche.

- Qui va être aux manettes de ce tas de ferraille pour l'abordage ?

- Kas'INK ne s'en tire pas mal.

- Beaucoup sont capables d'en faire autant jusque là Zal'ika, mais forcer la baie d'un croiseur tout en coupant les systèmes et balancer une charge à impulsion avant arrêt complet ..

- Me bana, vous voyez quelqu'un d'autre ?

C'est Zes'KIRT qui exprime ce que tous ses vodes pensent en cet instant.

- Qui peut tenir le sort du bataillon entre ses mains ?

Et Man'HU de rajouter.

- Même si tu défends aux commandes d'un Mante ou d'un chasseur et qu'il ne vaut mieux pas t'avoir au shebs, certains sont effectivement meilleurs que toi Zal' .. mais s'agissant de piloter ce mastodonte, je ne vois pas qui peut prétendre faire mieux .. question de pratique ner'vod vu que tu as passé ta jeunesse à piloter tout ce qui se fait comme appareils d'extraction minière ..

Zal' se passe la main sur le crâne et regarde ses vodes .. sa famille ..

Quelques heures plus tard en orbite basse de TATOINE, le Fantôme X-90A vient de sortir de l'hyper-espace et passe immédiatement en mode furtif amorçant son entrée dans l'atmosphère de la planète désertique. L'équipe du lieutenant Kuk'Rî se dirige vers le sas principal, chacun checkant une dernière fois son matériel.

- Tod', parés pour saut ..
- 30 secondes avant objectif ner'vod !

L'objectif de la seconde équipe est le palais d'un hutt en périphérie de MOS ILA 20 000 mètres plus bas.

Très loin de la bordure extérieure, un ravitailleur républicain apparaît sur les écrans du VIGILANCE qui ne tarde pas à se manifester sur la fréquence prioritaire.

- Du croiseur VIGILANCE à appareil en approche, vous suivez une trajectoire hors trafic autorisé, veuillez indiquer vos intentions.

Dans le cockpit du transport impérial, Kas' a pris le siège du copilote et continue à s'approcher dans un des angles morts du bâtiment républicain. Mako regarde Zal' qui scrute les écrans cherchant tout écho d'une patrouille d'interception. Le patron du bataillon lui fait un signe de la tête.

- Du croiseur VIGILANCE à appareil en approche ..
- Du ravitailleur BENGAM à croiseur VIGILANCE .. en destination de CORUSCANT .. rencontrons quelques problèmes avec notre hyperdrive nécessitant une approche décalée hors trafic .. correction trajectoire en cours ..

Long silence alors que le transport maintient sa trajectoire. Le trafic de la planète cité est telle que leur couverture à toutes les chances de tenir le temps de l'opération.

- Du croiseur VIGILANCE, bien compris .. avez-vous besoin d'assistance ?
- Négatif VIGILANCE, nous mettrons en panne en mouillage d'orbite basse non loin de vous si nécessaire .. avec les remerciements de notre commandant.
- Bonne route ..

Dans le cockpit, tous respirent un peu mieux et Zal' ordonne le branle bas de combat et prend place dans le siège du pilote. Il active le canal interne. Le colosse à l'armure lourde blanche et rouge arborant l'insigne de la 77^{ème} légion impériale prend une grande inspiration ..

- Vode !

Les quelques trois cents ori'ramikad portant la même armure que leur chef interrompent leurs derniers préparatifs et redressent la tête.

- Une fois encore, c'est une immense fierté pour moi de conduire cette opération .. pas de méprise, notre seul objectif est d'en revenir car notre vrai combat n'est pas celui là .. allons prendre notre destin à la gorge !

Un immense rugissement retentit dans les compartiments du transport.

- Oya !

Comme leur chef de clan, toutes et tous éprouvent en cet instant particulier, à la manière propre des mandaloriens, les mêmes sentiments de fierté et de fraternité.

- ib'tuur jatne tuur ash'ad kyr'amur !