

GUIDE DE NEXUS



PROTOSTAR  INDUSTRIES

PANTALON DE L'ESPACE™

Mettez les gaz !



PROTOSTAR  INDUSTRIES

Bienvenue, voyageur potentiel !

« Aaah, Nexus... L'eldorado de la galaxie !
Un paradis sauvage et inconnu, tombé dans
l'oubli, perdu au fin fond de l'univers...

Devinez quoi ? Cet étrange éden n'attend plus que
VOUS, intrépides aventuriers ! Qu'attendez-vous ?
Sautez dans un vaisseau et profitez du paysage !
Explorez les ruines d'une mystérieuse civilisation
à la technologie ultra-perfectionnée !

Fuyez le conflit intergalactique et faites
connaissance avec les voisins !

Tout le monde s'entraide sur Nexus ! »



La légendaire planète de la civilisation oubliée des Eldans vient d'être redécouverte ; toute la galaxie s'est donné le mot et fonce vers cette nouvelle frontière et ses nombreux secrets. Le Dominion, un puissant empire interstellaire, s'est arrogé Nexus et tous ses trésors, déclarant ainsi la guerre aux Exilés, des rebelles qui ont fait de cette planète leur foyer.

Mais, alors que la guerre pour le contrôle de Nexus s'envenime, une puissance maléfique s'éveille... et transforme cette aventure épique en une lutte désespérée pour survivre.



FACTIONS 8

Choisissez une faction et battez-vous pour Nexus !

RACES 10

Faites votre choix parmi huit races uniques provenant des quatre coins de l'univers, toutes plus déterminées les unes que les autres à explorer et conquérir Nexus !

CLASSES 14

Faites votre choix parmi six classes révolutionnaires, proposant chacune des aptitudes et des mécanismes de combat uniques !



VOCATIONS 18

Faites votre choix parmi quatre vocations qui proposent toutes des tonnes de contenu parfaitement adapté à votre style de jeu. Allez, on ne traîne pas ! Cette planète ne va pas se conquérir toute seule !

AVENTURES 22

Principes des Aventures

HÉBERGEMENT 24

Revendiquez un lopin de terre et construisez-y votre maison !



TERRAINS DE GUERRE 26

À la croisée de la décoration d'intérieur et de la destruction d'extérieurs

RAIDS 28

Vous êtes bien installés sur Nexus ? Vous avez envie de relever un défi ? Essayez donc les raids de WildStar !

MODÈLE ÉCONOMIQUE 30

Les C.R.E.D.D., qu'est-ce que c'est ?

LES EXILÉS

Chassés de leurs planètes natales par les forces du Dominion, les Exilés forment un groupe disparate de réfugiés, hors-la-loi et mercenaires venus sur Nexus pour tenter d'y fonder un nouveau foyer.



LE DOMINION

Le Dominion est un puissant empire interstellaire contrôlant la galaxie depuis près de deux millénaires qui revendique la planète Nexus comme son héritage légitime.

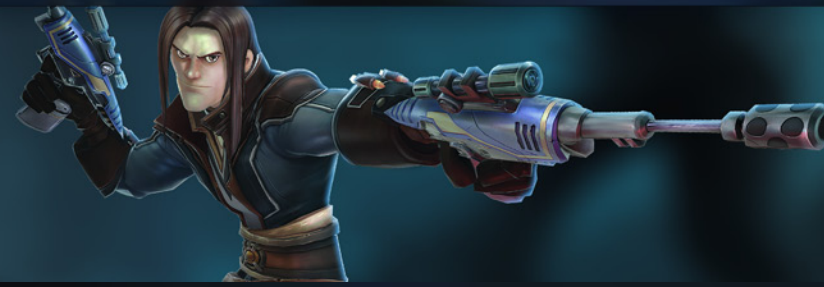


LES EXILÉS

Un group hétéroclite de réfugiés et de mercenaires débrouillards venus sur Nexus pour y trouver un nouveau foyer.



BANNIS. RENÉGATS. MAL RASÉS. HUMAINS



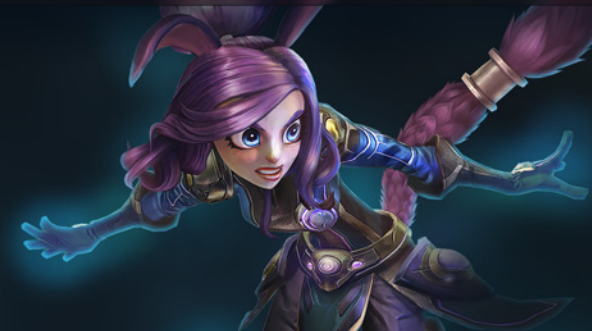
Après des siècles d'errance le long de la Frontière à bord de leur flotte de bric et de broc, les Humains sont fin prêts à s'installer sur Nexus, bien décidés à payer le prix en sueur, en sang et en huile de coude. Et si ces affreux du Dominion veulent en découdre... Qu'ils y viennent !

MINÉRAUX. INTRÉPIDES. AU FOIE D'ACIER. GRANOKS



Bannis de leur monde après une guerre sanglante contre le Dominion, les Granoks sont des mercenaires intergalactiques venus sur Nexus pour casser des têtes et boire de la bière, ce qu'ils ne font pas forcément dans cet ordre.

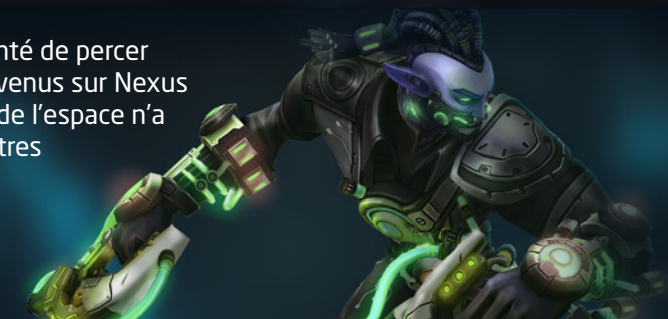
PETITS. DÉBROUILLARDS. ÉCO-AGITATEURS. AURINS



Petits, mais débrouillards, les Aurins sont une race sylvestre, dont le monde natal a été ravagé par le Dominion. Malgré leurs tendances pacifistes, ils sont prêts à défendre leur nouveau foyer bec et ongles.

INTELLECTUELS. MOROSES. EN DÉCOMPOSITION. MORDESH

Victimes d'une maladie dégénérative après avoir tenté de percer les secrets interdits de l'alchimie, les Mordesh sont venus sur Nexus à la recherche d'un remède. Hélas, la vie de zombie de l'espace n'a rien d'une sinécure. En revanche, déchaîner de sinistres compétences mortelles sur les sbires du Dominion ? Voilà qui est autrement plus facile !



CASSIENS RICHES. DISCIPLINÉS. CONDESCENDANTS.

Il y a bien longtemps, les Eldans firent des Cassiens les piliers du Dominion. Depuis, ces derniers se sont assurés que la vermine qui pullule dans la galaxie ne l'oublie jamais. Une telle destinée est un lourd fardeau et les Cassiens le portent avec élégance.



MECHARIS CALCULATEURS. EFFICACES. IMPITOYABLES.



Créés par les Eldans, les Mecharis constituent une race de machines à tuer d'une efficacité redoutable. Leur mission : éliminer tous les traîtres et espions présents sur Nexus. Le sens de l'humour ? Cette fonctionnalité n'est pas incluse.

DRAKENS FÉROCES. ASSOIFFÉS DE SANG. BRUTAUX.

Nés de la chaleur et de la poussière de leur impitoyable monde natal, les Drakens sont venus sur Nexus pour prouver qu'ils sont les meilleurs guerriers de la galaxie. Éviscération, démembrements et autres décapitations feront sans nul doute partie de leur argumentaire.



CHUAS MINUSCULES. INGÉNIEUX. PSYCHOPATHES.



Presque aussi intelligents qu'ils sont sociopathes, les Chuas sont des inventeurs surnois qui développent des armes sophistiquées pour le compte du Dominion et mettent leur technologie de pointe au service de l'empire. La science n'a jamais été aussi ludique ou... douloureuse, tout dépend du point de vue.

Faites votre choix parmi huit races uniques provenant des quatre coins de l'univers ! | **RACES**

LE DOMINION

Un puissant empire fondé par les Eldans, qui considère Nexus comme son héritage légitime



Faites votre choix parmi six classes révolutionnaires, proposant chacune des aptitudes et des mécanismes de combat uniques !

CLASSES

CLASSES

La planète Nexus n'est pas un lieu de villégiature, alors sautez dans vos bottes, chargez vos lasers et aiguisiez vos épées !

Faites votre choix parmi de nombreuses classes uniques et utilisez des aptitudes et mécanismes de combat dépendant de vos compétences pour vaincre un nombre considérable de créatures et ennemis parmi les plus dangereux de la galaxie.



GUERRIER

ÉPÉE SURPUISSANTE | CANON D'AVANT-BRAS | FORCE BRUTE

Armé jusqu'aux dents et n'hésitant jamais à foncer au cœur de la mêlée, le Guerrier est un véritable rouleau compresseur que rien ne peut arrêter ! La paix, c'est pour les faibles !



INGÉNIEUR

LANCE-ROQUETTES | ROBOTS | EXOCOMBINAISON

Protégé par une armure mécanique, l'Ingénieur inflige des dégâts destructeurs à longue portée, tandis que ses fidèles robots sont envoyés au contact. Les clés à molette n'ont jamais été aussi redoutables !



ARCANERO

ARCANONS | SCEAUX MAGIQUES | ACROBATIES

Virtuose des tirs en mouvement et excité de la gâchette, l'Arcanero utilise ses réflexes fulgurants et la magie des arcanes pour faire régner la justice le long de la Frontière ! On tire d'abord et on compte les cadavres après !



RÔDEUR

GRIFFES | ACCESSOIRES | NANODERME

Grâce à la nanotechnologie, cet assassin silencieux peut s'approcher de ses proies en toute discrétion avant de les éviscérer. Si vous en voyez un, c'est que vous êtes déjà mort !



ESPER

PSYLAME | ILLUSIONS BIENVEILLANTES | CAUCHEMARS TERRIFIANTS

Maître de l'illusion psionique, l'Esper utilise le pouvoir de son esprit pour invoquer des alliés redoutables et autres armes fantomatiques ! Il a toujours une petite pensée pour ses victimes, aussi nombreuses soient-elles !



TOUBIB

RÉSONATEURS | CHAMPS | SONDES

Unité de soutien par excellence, le Toubib fait appel à son arsenal de gadgets pour soigner ses alliés et réduire ses ennemis en charpie. Pronostic vital : engagé !



VOCATIONS

N'oubliez pas ! Il s'agit de votre aventure, il vous revient donc de choisir votre Vocation et de jouer comme vous l'entendez !

En plus de votre classe, vous pouvez choisir de devenir Soldat, Savant, Colon ou Explorateur, chacune de ces vocations proposant des contenus uniques et des récompenses spécifiques qui correspondent à votre style de jeu.

Alors, que vous plantiez un drapeau, bâtissiez un astroport, escaladiez une montagne ou étudiez d'étranges bestioles extraterrestres, votre Vocation crée une expérience de jeu unique qui vous sera entièrement personnelle !





EXPLORATEUR

EXPLOREZ LES IMMENSITÉS SAUVAGES ET DÉCOUVREZ L'INCONNU !

CARTOGRAPHIE

Dessiner des cartes n'a jamais été aussi amusant... ni aussi périlleux ! Voyagez dans les contrées sauvages de Nexus et tracez une carte du territoire pour votre faction.

EXPÉDITION

Les régions inexplorées vous attendent ! Aventurez-vous dans un territoire inconnu et passez-le au peigne fin. Les lâches sont priés de passer leur tour.

CHASSE AU TRÉSOR

Des anciens artefacts ? On en a. Des endroits cachés et inaccessibles ? Ça aussi, on en a. Des explorateurs qui n'ont peur de rien et qui rient à la barbe du danger ? J'espère bien !

SURVEILLANCE

Passez en mode agent secret ! Une guerre fait rage et vous devez mettre en place des systèmes de surveillance à distance pour garder un œil sur vos ennemis.

EXPLORATION

Nexus est remplie de recoins secrets et votre mission est de tous les trouver ! L'agilité et la technologie seront nécessaires pour accéder à ces endroits cachés !

OPÉRATIONS

L'exploration ne consiste pas seulement à gravir des montagnes, il faut parfois se salir les mains. Le talent, ça paye.

CONQUÊTE

Nexus n'est pas assez grande pour tout le monde et personne n'aime être laissé pour compte. Alors, prenez les devants, plantez votre drapeau et revendiquez votre part de la planète pour vos alliés !

TRAQUE

Prêts à chasser ? Pistez ennemis, créatures et anomalies mystérieuses à travers les régions inhospitalières de la planète Nexus. Des récompenses épiques vous attendent !



MASSACREZ VOS ENNEMIS ET PRENEZ LE CONTRÔLE DU TERRITOIRE ! SOLDAT

ASSASSINAT

Vous avez toujours rêvé de devenir un tueur à gages ? Donnez vie au meurtrier qui est en vous ! Pistez vos proies, ciblez-les et faites un véritable carnage !

SAUVETAGE

Ouvrez les oreilles, soldat ! Des civils ont été pris en otage par l'ennemi et vous devez les libérer ! Pigé ? On se bouge !

CAPTURE (RÉSISTANCE)

Attention, il va falloir vider ses chargeurs et balancer du lourd. Défendez votre territoire contre des vagues d'ennemis prêts à en découdre ! À vaincre sans péril, on triomphe sans gloire !

PROTECTION (RÉSISTANCE)

Pas facile d'être un héros ou une héroïne... Mais il est temps de faire vos preuves. Défendez des innocents contre des vagues incessantes d'ennemis et assurez leur survie !

DÉMOLITION

Aucun problème, ou presque, ne résiste à une bonne dose d'explosifs. Faites tout partir en fumée avec des bombes, des grenades et autres armes de destruction massive. BOUM !

COMMANDO

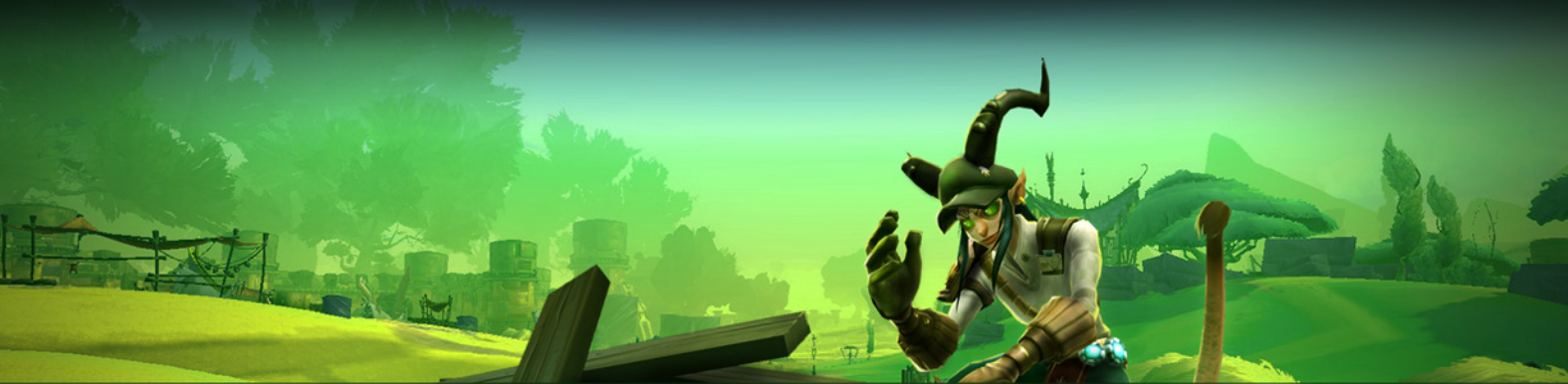
Envie de vous amuser avec le nec plus ultra de l'armement ? Testez ces joujoux fantastiques sur vos ennemis ! De la clémence ? Pour quoi faire ?

SÉCURITÉ (RÉSISTANCE)

Personne n'aime les voleurs et vous êtes là pour vous assurer qu'aucun de ces criminels sournois ne s'approche de votre butin ! Faites-leur bien rentrer ça dans le crâne, de gré ou de force !

ATTAQUE-SURPRISE (RÉSISTANCE)

Frappez vite et bien ! Abattez vos cibles avant qu'elles ne fassent appel aux renforts et félicitez-vous de vos exploits !



COLON

DOMPTEZ LA TERRE ELLE-MÊME ET ACCROISSEZ VOTRE INFLUENCE !

DÉVELOPPEMENT

Cette ville ne va pas s'améliorer toute seule ! Alors, sortez la boîte à outils et construisez des bâtiments qui faciliteront la vie de tout le monde.

DÉFENSE CIVILE

Les gardes de la ville peuvent s'occuper des menaces de pacotille, mais c'est à vous de sauver la population des attaques de vrais monstres sanguinaires !

RAVITAILLEMENT

Qui a le luxe d'attendre sans rien faire que des ravitaillements apparaissent comme par magie ? Passez à l'action et ramenez de quoi faire bouillir la marmite !

INFRASTRUCTURE

Le développement immobilier n'a pas de secret pour vous ! En tant que citoyen exemplaire, construisez des hôpitaux, des tavernes et des astroports pour vos amis et alliés.

INTÉRÊT GÉNÉRAL

Certaines personnes n'ont pas le courage de s'attaquer aux missions importantes, mais ce n'est pas votre cas. Faites preuve d'altruisme et vous serez récompensé !



SAVANT

ÉTUDIEZ L'ENVIRONNEMENT ET LEVEZ LE VOILE SUR SES MOINDRES SECRETS !

ANALYSE

Il est temps de mettre ces neurones à contribution ! Qu'il s'agisse d'un coléoptère géant ou d'une banque de données ennemie, c'est à vous de les étudier.

ARCHÉOLOGIE

Les Eldans ont laissé derrière eux une planète remplie de merveilles. Mettez-vous au travail et déterrez reliques, robots et redoutables machines !

CHIMIE

Nexus regorge de matières exotiques et de mélanges d'origine inconnue qui n'attendent que d'être étudiés. Certains d'entre eux sont-ils incroyablement dangereux ? Bien sûr que oui !

BOTANIQUE

L'étude de la flore de Nexus est passionnante, surtout lorsque les plantes en question essayent de vous dévorer. Il est déconseillé de s'arrêter sur le chemin pour humer le parfum des fleurs.

TAXONOMIE

Le savoir, c'est le pouvoir. Ça tombe bien, Nexus fourmille d'éléments qui doivent être collectés et classés. C'est le moment de retrousser ses manches !

BIOLOGIE

Nexus abrite certaines des créatures les plus improbables de la Frontière ! Votre fidèle scanbot et vous feriez bien d'aller sur le terrain pour les étudier !

DIAGNOSTIC

En tant que savant, vous êtes capable de réparer à peu près n'importe quoi, qu'il s'agisse d'une jambe cassée ou d'un robot en panne ! Vous pouvez diagnostiquer l'origine du problème et vous en occuper.

ÉTUDE DE TERRAIN

Qui peut dire quel mal se cache au cœur de ces formes de vie agressives ? Vous ! Étudiez les comportements des créatures indigènes sans vous faire tuer, si possible.



DES MÉCANISMES UNIQUES

Les mécanismes de combat, thèmes et environnements propres à chaque scénario permettent aux joueurs de se familiariser avec le gameplay et de créer des combinaisons tactiques à l'infini !

DES AVENTURES REJOUABLES

Grâce à la diversité des histoires et aux différentes façons de jouer, les séances de jeu se suivent, mais ne se ressemblent pas ! Relevez les défis en mode Vétéran pour obtenir encore plus de récompenses ! À vous la gloire !

LA LIBERTÉ DE CHOIX

À vous de vivre l'histoire comme bon vous semble ! Trouvez des façons originales d'atteindre vos objectifs et changez du tout au tout la conclusion des scénarios avec chacune de vos décisions !

COLLEZ DES BEIGNES AUX BAGNARDS L'ÉMEUTE SIDÉRALE

Protégé par un champ de camouflage et bardé de défenses haute technologie, l'Astrobagne est un centre pénitentiaire dont personne n'a jamais réussi à s'évader. Mais trois des détenus les plus dangereux de la prison n'ont pas l'air d'être au courant, puisqu'ils ont décidé de préparer l'évasion du siècle. Et bien sûr, ce sera à vous et à votre équipe de "rétablir l'ordre".

Découvrez la vie carcérale aux premières loges en infiltrant la prison la plus imprenable de toute l'histoire pénitentiaire. L'enjeu est important, les cellules bien réelles et le choix est le vôtre. Le jugement est sans appel : vous venez d'en prendre pour un sacré moment !

LABOUREZ VOS ENNEMIS L'INSURRECTION DE HAUTECRÊTE

Les fermiers de Hautechrête en ont plein les bottes et votre équipe de trouble-fête a été déployée pour apporter son soutien à leur révolte et faire en sorte que le sang de ces bêcheurs du Dominion abreuve leurs sillons !

Vous allierez-vous à l'habile agent de la Confrérie sombre, vous associerez-vous avec un propriétaire de ranch aigri qui entend venger son épouse ou rejoindrez-vous la fille du fermier au teint de lait pour vous plier à ses quatre volontés ? Quelle que soit votre décision, elle sera agri-pocalyptique !

CHAUD, LE GOUDRON BARONS DU CRIME DE VALBLANC

Les Héritiers du Sang et vous retrouvez votre repaire de bikers en flammes et vos potes troués de partout comme des passoirs. On dirait bien qu'il va falloir donner une bonne leçon aux gangs ennemis du Bastion de Thermock. Il est grand temps de mettre un peu d'huile de coude sur le feu et de se mettre au boulot. Et si vos témoins refusent toujours d'obtempérer, vous n'aurez qu'à les charcuter pour les faire passer à table.

HÉBERGEMENT

ACHETEZ UNE MAISON. AMÉNAGEZ-LA. ET FAITES LA FÊTE !

Revendiquez un lopin de terre et construisez-y votre maison ! | **NÉBERGEMENT**



Tout aventurier qui se respecte a besoin d'un endroit où se poser et ranger ses petites affaires. Alors, choisissez un lopin de terre, construisez une maison et profitez vite de votre part du rêve intergalactique ! Une fois la déco terminée, invitez vos amis pour les événements sociaux les plus courus de la galaxie !

UNION. CONSTRUCTION. BASTON. VICTOIRE.

Les terrains de guerre sont des batailles à grande échelle opposant deux équipes de 40 participants, accessibles à tout joueur ayant atteint le niveau 50. Chaque équipe commence avec une forteresse qu'elle peut améliorer et personnaliser grâce à un vaste choix de modifications achetées avec des médailles de guerre.

Pour remporter la victoire, il faudra détruire les générateurs ennemis, ou alors éliminer l'adversaire et neutraliser ses structures. En fin de partie, chaque équipe reçoit des sacs de butin, du Prestige et des gemmes ancestrales.

Les terrains de guerre sont un subtil mélange des deux plus grands plaisirs de la vie : la propriété et l'humiliation de vos ennemis.

À la croisée de la décoration d'intérieur et de la destruction d'extérieurs | **TERRAINS DE GUERRE**

CONSTRUISEZ LE PIÈGE MORTEL ULTIME

BUNKERS, OPTIBOTS ET SILOS : LA MORT SOUS TOUTES SES FORMES !

Gagner une guerre ne se limite pas à écrabouiller tout ce qui bouge : pour profiter de votre victoire, vous aurez besoin d'une base aussi impénétrable qu'un calcul rénal de Granok ! Faites de votre base un piège mortel avec une panoplie létale d'installations, tourelles et autres pièges.

RAIDS

Les raids sont des donjons à grande échelle conçus pour les aventuriers les plus aguerris. Bourrés d'affrontements au sommet qui nécessiteront un travail d'équipe exceptionnel et un talent individuel indéniable, les raids de *WildStar* sont déconseillés aux âmes sensibles !

À vous de voir si vous préférez vous lancer dans un raid pour 20 joueurs dans le laboratoire eldan abandonné des Archives génétiques ou pénétrer dans le monde virtuel de l'Infosphère, où vous serez 40 à vous mesurer à l'IA déjantée du Gardien ! Quel que soit votre choix, nous sommes certains que ces raids vous donneront du fil à retordre.

Nous avons veillé à ce que chaque victoire importante, qu'il s'agisse d'un miniboss, d'un évènement ou d'un défi, soit dûment récompensée.

Si vous pensiez que les raids dans *WildStar* seraient une promenade tranquille en trottinette en pain d'épice au pays des licornes arc-en-ciel, vous avez pris un sacré coup sur la tête ! Mais vous avez de la chance : nous avons passé huit ans à figoler le remède idéal à vos problèmes de traumatismes crâniens les plus graves, et nous sommes désormais en mesure de vous proposer le contenu de raid le plus intense jamais créé !

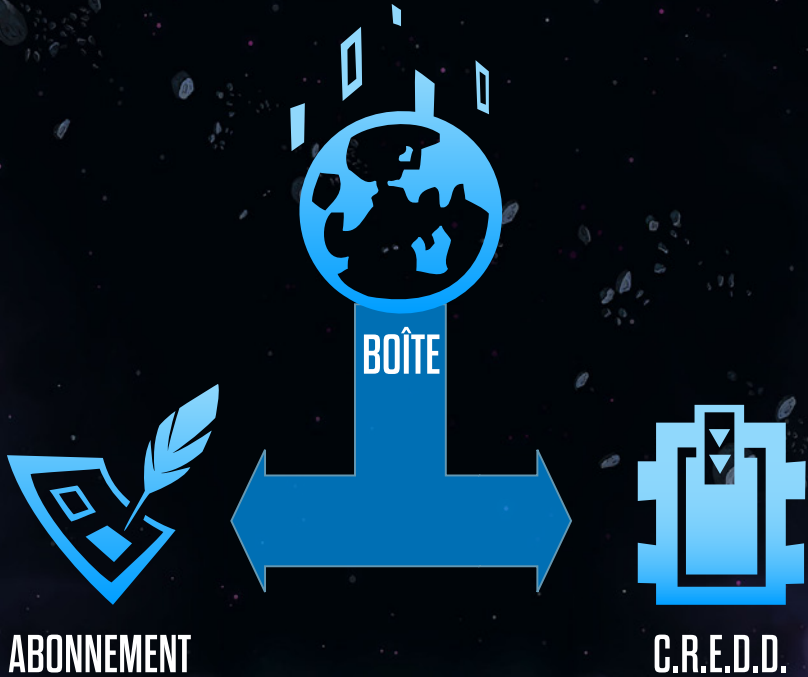
Le pillage intergalactique n'a jamais été aussi passionnant !

Vous êtes bien installés sur Nexus ? Vous avez envie de relever un défi ? Essayez donc les raids de *WildStar* !

RAIDS

ÉTAPE 1

Vous pouvez vous procurer *WildStar* en magasin ou auprès de revendeurs en ligne. Chaque exemplaire inclut 30 jours de temps de jeu gratuit.



ÉTAPE 2

À la fin de cette période, deux options s'offrent à vous pour continuer à jouer sans interruption.



Le C.R.E.D.D. est un objet en jeu qui, lorsqu'il est utilisé, ajoute 30 jours de temps de jeu au compte concerné. Les C.R.E.D.D. peuvent être achetés contre des devises du jeu auprès d'autres joueurs via le Marché aux C.R.E.D.D.. Vous pouvez également en acheter en ligne sur le site officiel de *WildStar*.

Si vous choisissez d'utiliser des C.R.E.D.D., vous pouvez amasser de l'or en jeu au cours de votre premier mois de jeu inclus.

Le mois suivant, au lieu de payer un abonnement mensuel, vous pourrez vous servir de cet or pour acheter un C.R.E.D.D. auprès d'autres joueurs au Marché aux C.R.E.D.D., et l'utiliser pour recevoir un mois de temps de jeu de *WildStar*. Libre à vous de continuer à jouer ainsi !



MAISON-FUSÉE DE NEXUS

Attention au décollage !



www.WildStar-Online.com

©2011-2014 NCSOFT Corporation. Tous droits réservés. WildStar, NCSOFT, le logo NC, Carbine Studios et tous les logos et dessins associés à NCSOFT sont les marques commerciales et/ou déposées de NCSOFT Corporation.

NCSOFT®

Carbine
STUDIOS