

Chroniques d'un tank heureux.

Chapitre 1 : Éclairs.



- « Lin' ! Lin' ! Hey oh ! LIIIIIN' ! »

Youkool a six ans. Six ans d'insouciance et de légèreté passés dans une famille aimante. Six ans et il court, bien après la tombée de la nuit, pour retrouver sa grande sœur. À ses talons, un jeune gizka apprivoisé à dos rouge. Lorsqu'il s'est rendu compte que sa grande sœur n'était plus dans son lit, c'est lui que Youkool a réveillé afin qu'il la piste.

- « Allez Tanu ! Cherche ! Cherche Lin' ! »

Le petit reptile bipède, son meilleur ami, l'avait conduit dans l'immense forêt de roches à la suite de sa sœur. Ça ne lui ressemblait pas de sortir comme ça. À la réflexion, cela faisait quelques semaines qu'elle ne se ressemblait pas !

- « Lin' ! T'es là !

- Je t'ai déjà dit de m'appeler Linodra ... et qu'est ce que tu fais là ? » soupire la jeune fille, toute habillée de noire.

- « Pourquoi t'es partie ? J'ai eu peur moi !

- Je ne veux pas retourner sur Tython ! »

Il ne comprenait pas. Sa mère, ancienne Sentinelle Jedi ayant quitté l'ordre pour se marier, lui avait pourtant conté de fabuleuses histoire sur cette planète paisible, où les apprentis devenaient des modèles de droiture et de vertu. Quand il s'était rendu compte qu'il était insensible à la force, il avait été extrêmement déçu et enviait sa sœur de la chance qu'elle avait de côtoyer tous ces jedis. Devant son air incrédule, la fugueuse entreprend de lui expliquer :

- « Ils ne veulent pas que je me serve de la Force ! Chaque fois que je l'utilise sans en demander l'autorisation, je me fais enguirlander pendant des heures !

- Mais, de toutes façons, Maman va t'obliger à y aller. » répond le garçon, se retenant de rire en imaginant sa sœur couverte de guirlandes.

- « C'est pour ça que je pars. Que je pars vraiment. » dit-elle en désignant la valise posée à ses pieds.

- « Hein ? » il est de nouveau perdu « Mais tu vas où ?

- Quelque part, je ne sais pas encore.

- Mais qu'est-ce que tu vas faire ?

- J'ai rencontré quelqu'un ...

– Un amoureux ?

– Laisse moi finir ! Non, un vieil homme, qui m'a dit qu'il allait m'apprendre plein de choses ! Quand ma formation sera finie, je reviendrai et papa et maman verront que je suis forte !

– Tu es déjà forte. Seulement les jedis ne te laisseront jamais exprimer cette force. »

Une voix forte et grave avait prononcé cette dernière phrase, faisant sursauter l'enfant et l'adolescente. Le petit gizka grogna tandis qu'une silhouette se matérialisait, toute ornée de plumes et un masque d'or sombre sur le visage. Alors que Linodra s'agenouille avec déférence, Youkool tente de juguler la terreur qui monte en lui. Leur père, ancien chasseur de prime, lui avait souvent raconté ses rencontres avec les inquisiteurs et l'avait averti de leur dangerosité. Le comportement de sa sœur l'inquiétait presque autant, sans qu'il fut vraiment sûr de la conduite à adopter. Il aurait dû réveiller ses parents !

Tanu, lui, ne voit en cet emplumé qu'un intrus sur son territoire. Il lui bondit dessus.

Bruit sec caractéristique et lumière violette aveuglante. Le petit être, électrocuté, s'effondre sans vie aux pieds de la sœur qui, la main toujours tendue devant elle, semble déjà regretter son geste.

Youkool reste paralysé, partagé entre la douleur de la perte de son compagnon et la terreur que lui inspire l'inquisiteur.

– « Bien. » est la seule réaction de ce dernier. « Suis-moi maintenant. » continue-t-il en se dirigeant vers le fond de la forêt rocheuse, suivi par la jeune fille.

– Vous l'emmènerez pas ! »

Silence. L'inquisiteur semble jauger le petit garçon qui, le visage baigné de larmes, a saisi un bâton et s'est placé devant lui. Il lève une main impérieuse.

– « Non ! C'est qu'un enfant !

– « Si tu ne veux pas que je m'en occupe, fais-le ! » Un ordre injuste, cruel, mais chargé d'une telle force qu'il est impossible de le refuser.

La jeune fille lève sa main droite, tremblante.

Éclair.

Lumière, bruit et souffrance.

Youkool a dix-sept ans. A trois mois de son anniversaire et de la fin de sa formation de soldat, son camp sur Hoth est attaqué. Des wampas, créatures solitaires extrêmement dangereuses foncent en meute sur la troupe qui se réveille à peine. Surentraînés, les soldats n'auraient eu aucun mal à repousser ces monstres si ces derniers n'avaient coordonné leurs attaques. Une lueur de folie inhabituelle brille dans les yeux des bêtes qui, d'ordinaire, ne peuvent supporter la compagnie de leurs congénères.

Abattant tant bien que mal le deuxième wampa de son existence, Youkool pense à sa sœur. Non pas la sœur joyeuse et joueuse qu'il avait connu longtemps, mais la sœur qui avait fugué, pour suivre un inquisiteur Sith. Une sœur dont le regard était hanté par une lueur de folie inhabituelle.

Hurlement.

Son compagnon de tente s'effondre à côté de lui, un trou rougeoyant au milieu du torse. Poignardé par une ombre.

– « ASSASSIN SITH ! » Un avertissement simple clair et efficace.

Un avertissement qui aurait pu suffire pour empêcher la mort de plusieurs camarades, s'il n'y avait eu les wampas. Bien que largement inférieures en nombre à ce qui avait déboulé

plus tôt sur le campements, les bêtes restent suffisamment nombreuses pour occuper les soldats. Suffisamment en tout cas pour qu'un Assassin s'en donne à cœur joie.

Considérant ses compagnons tombant les uns après les autres, Youkool active la vision thermique de son casque pour repérer la menace. L'assassin peut tout masquer grâce à la Force, tout sauf la glace qui fond à proximité de son sabre. Il suit la trace ... il est là ! L'inquisiteur invisible, se sentant découvert, fonce vers le cadet qui a la prétention de le sortir de l'ombre.

Coup d'estoc.

Esquiver. Sortir la vibrolame.

Coup de taille.

Parer. Repousser du pied. Ne rencontrer que le vide. Se retourner pour parer un coup prévisible ... Personne.

Éclair.

Lorsque Youkool reprend conscience, l'inquisiteur manipulateur d'ombres gît au sol, la robe criblée d'impacts de laser. Le soldat retire son casque qui, tout systèmes électriques grillés, ne lui sert plus et prend conscience des bruits de combats qui retentissent toujours.

Le commandant, dernier homme debout, est aux prises avec le seul wampa survivant. Youkool se relève, cherche une arme des yeux.

– « Youkool ! » le gradé a trébuché. Le carnassier abat ses griffes.

Instinct.

Youkool s'est interposé, tentant de parer le coup avec un fusil d'assaut. Ce n'est pas suffisant. Les griffes du monstre traversent le métal comme du beurre et tracent sur la partie gauche de son visage trois lignes de feu.

Pour la deuxième fois de la journée, Youkool s'effondre, et n'a que le temps de voir le commandant achever le wampa avant de sombrer.

Youkool a vingt-six ans. En service sur Ord Mantel, il s'interpose entre un contrebandier et un sith s'apprêtant à le foudroyer.

Éclair.

Réveillé par la sensation d'un médipac administré d'une main experte, il revoit ses précédentes rencontres avec un serviteur du côté obscur. Sourire.

– « Il faut vraiment que je me dégote une armure isolante. »