

Monastère Ecarlate (90 héroïque)

Thalnos le Déchiqueteur d'âmes

- Attention à « Trombe d'esprit », AOE qui place une zone violette au sol dont il faut sortir rapidement
- Rien de particulier sinon, le boss invoque des adds (croisés déchus et zombies investies) qu'il faut tuer tout en s'occupant du boss

HF : « Spiritualiste investi » Vaincre Thalnos alors que 3 zombies investis sont vivants

Frère Korloff

- Le tank doit tourner le boss de façon à ce qu'il tourne le dos au groupe, ainsi lorsqu'il lancera son attaque « Poings flamboyants » (cône de feu devant lui), les dps et le heal éviteront les dégâts
- Lorsqu'il hurle « Quand on est mort, on est mort », il lance son attaque « Coup de pied de la tempête de flamme » qui le fait sauter sur un joueur aléatoirement dans le groupe. Il effectue une AOE au point d'impact qui fait très mal et dont il faut absolument se sortir

HF : « Un homme et une flamme » Faire en sorte que le frère Korloff mette le feu à 6 mannequins d'entraînement proches puis le vaincre

Grande inquisitrice Blanchetête

1^{ère} phase : Le commandant Durand

- Rien de spécial ici, attention à sa « Frappe audacieuse » qui le fait charger le groupe infligeant des dégâts

2^{ème} phase : Grande inquisitrice Blanchetête

- Cette prêtresse utilisera « Châtiment sacré » pour se soigner et infliger des dégâts
- Attention à sa « Résurrection de masse » qu'il faut interrompre sauf si l'on veut voir de nombreux adds ressuscités se joindre au combat
- Au bout d'un moment, elle étourdit tout le monde et ramène le commandant à la vie

3^{ème} phase : Le commandant et la Grande inquisitrice

- Pas de techniques nouvelles pour les deux boss donc pas de nouveauté ici
- Il est conseillé de tuer la Grande inquisitrice en premier afin d'éviter son sort de soin

HF : « Et te relève pas, cette fois » Laisser la grande inquisitrice lancer sa Résurrection de masse, vaincre tous les juges écarlates ressuscités puis vaincre Blanchetête