

Première rencontre – Opération « Cauchemar venu d'ailleurs »

Données	2
Déroulement du combat	2
Phase 1 - Mode Histoire/Difficile	2
L'Horreur Absolue	2
Mâle Jaloux & Progéniture Infecte	2
Phase 2 – Uniquement en Mode Difficile	3
Mécaniques de base utilisées lors de ce combat	3
Compétences – Mode Histoire	3
Compétences – Mode Difficile	4
Positionnement	5
Chemin prédéfini de l'Horreur Absolue	5
Flaque rouge et [Phéromones Apaisantes]	5
[Bave Corrosive]	5
Stratégie en Mode Histoire	6
Lorsque seul l'Horreur Absolue est en piste	6
Entrée en scène du Mâle Jaloux et de sa clique	7
Stratégie en Mode Difficile	7
Différences avec le Mode Histoire	7
Phase 1 – Modifications par rapport au Mode Histoire	8
Phase 2 – Petits Dégénérés et burst DPS	8

L'Horreur Absolue

Données

Nom du Mob	Santé – Mode Histoire	Santé – Mode Difficile
Horreur Absolue	956.659 PV	1.760.252 PV
Mâle Jaloux	85.966 PV	85.966 PV
Progéniture Infecte	13.959 PV	13.959 PV

Enrage Timer (en **HM**) : **Soft** enrage/DPS check à 10% PV du boss - **Hard** Enrage à 5'45''

Déroulement du combat

Phase 1 - Mode Histoire/Difficile

Objectif : Tuer l'**Horreur Absolue**, ses compagnons et sa **Progéniture** sans se faire tuer par sa **[Bave corrosive]** ou par les adds.

Ordre de priorité DPS: **Progéniture Infecte** → **Mâle Jaloux** → **Horreur Absolue**

L'Horreur Absolue

- Elle ne peut pas être déplacée de son chemin prédéfini. Elle disparaît sous le sol creusant un tunnel jusqu'à un nouveau point de son chemin prédéfini.
- Elle crache sur le raid s'il n'y a personne à sa portée d'attaque en mêlée, c'est pourquoi le tank doit toujours être sur le boss en mêlée le plus rapidement possible.
- Elle place des charges de débuff **[Incubation]** sur la cible générant la plus grande menace (tank). Ce débuff n'inflige pas de dégâts sous les 10 charges.
- Elle jette de la **[Bave corrosive]** sur un joueur aléatoire. Cette bave doit être dissipée.
- En **Mode Difficile**, la dissipation de la **[Bave corrosive]** laissera une flaque circulaire jaune mortelle derrière vous.



Mâle Jaloux & Progéniture Infecte

- Apparaissent selon le timer : **00'45'' – 02'15'' – 03'45'' – 05'15''**
- Les classes de mêlée perdront leurs charges d'**[Incubation]**, créant une **Progéniture Infecte** par charge d'**[Incubation]** perdue.
- Le tank sur l'**Horreur** doit passer sur le **Mâle Jaloux** tandis que le second tank reprend l'**Horreur Absolue**.
- Une flaque rouge apparaîtra autour d'une des fleurs de l'aire de combat qui octroiera le buff **[Phéromones Apaisantes]**.
- Les **[Phéromones Apaisantes]** attirent la **Progéniture Infecte** et octroie une réduction des dégâts encaissés de la part de la **Progéniture** pendant 10 secondes.

- **Mode Histoire** : Le groupe entier peut rester dans le cercle rouge sans soucis.
- **Mode Difficile** : Quitter la flaque rouge provoque le débuff **[Phéromones Viciées]** qui annule l'effet des **[Phéromones Apaisantes]**.
 - Un seul joueur à la fois peut se trouver dans la flaque rouge.

Phase 2 – Uniquement en Mode Difficile

Lorsque les points de vie de l'**Horreur Absolue** atteignent les 10%, des vagues de **Petits Dégénérés** commencent à apparaître indéfiniment. Ignorez-les et lâchez tout ce que vous avez sur le boss → **burst DPS**.

Mécaniques de base utilisées lors de ce combat

- **Tanks** : Echange des tanks entre l'**Horreur** et le **Mâle Jaloux** - Mobs tankés dos au raid - Reprendre rapidement les mobs - Ne perdez pas l'aggro.
- **Soigneurs** : Surveillez bien les débuffs - Dissipez uniquement (en HM) aux moments opportuns - Attention à votre ligne de vision - Dégâts variés de la part de l'**Horreur** - Quelques sorts de dégâts infligés au raid entier.
- **DPS** : Changez rapidement de cible – Dégâts AoE – Réactivité sur les flaquas rouges – (HM) Dégagez des flaquas jaunes.

Compétences – Mode Histoire

Nom du PNJ	Attaque	Type	Notes
L'Horreur Absolue	Crachat Enragé	Cinétique	Inflige des dégâts sur le raid entier tant qu'il n'y a personne au CàC du boss.
	Morsure Sévère	Energétique	Pour le tank.
	Attaque de mêlée	Cinétique	Pour le tank.
	Incubation	Inconnu	Subi par le tank, inflige zéro dégât et détermine le nombre de Progénitures Infectes qui apparaissent.
	Phéromones Apaisantes	Cinétique	Attire la Progéniture Infecte, buff réduction de dégâts infligés par Progéniture.
	Bave corrosive	Cinétique	DoT dissipable.
Mâle Jaloux	Salve	Cinétique	
	Morsure Sévère	Energétique	
	Piqûre	Cinétique	
Progéniture Infecte	Salve	Cinétique	Les dégâts sont réduits de 61 si buff des Phéromones Apaisantes.

Compétences – Mode Difficile

Nom du PNJ	Attaque	Type	Notes
L'Horreur Absolue	Crachat Enragé	Cinétique	Inflige des dégâts sur le raid entier tant qu'il n'y a personne au CàC du boss.
	Morsure Sévère	Energétique	Pour le tank.
	Attaque de mêlée	Cinétique	Pour le tank.
	Incubation MODIF	Inconnu	Appliqué au joueur ayant l'aggro, détermine le nombre de Progénitures Infectes qui apparaissent.
	Récemment Implanté NOUVEAU	Inconnu	Débuff appliqué au joueur qui engendre la Progéniture Infecte dûe aux charges d'Incubation. Si un joueur a ce débuff pendant l'Incubation, il est One-Shot.
	Phéromones Apaisantes	Cinétique	Attire la Progéniture Infecte, buff de réduction de dégâts infligés par la Progéniture.
	Phéromones Viciées NOUVEAU	NA	Annule l'effet des Phéromones Apaisantes lorsque vous quittez la flaque rouge. Le joueur avec ce débuff ne peut plus bénéficier des Phéromones Apaisantes.
	Bave corrosive MODIF	Cinétique	DoT dissippable. Laisse une flaque jaune mortelle au sol une fois dissipé.
Mâle Jaloux	Salve	Cinétique	
	Morsure Sévère Piqûre	Energétique Cinétique	
Progéniture Infecte	Salve	Cinétique	Dégâts réduits de 142 si buff des Phéromones Apaisantes.
Petits Dégénérés NOUVEAU	<Inconnu>	Elémentaire	
	Mastication	Cinétique	
	Salve	Cinétique	
	Corrosion Acide Piqûre	Internes Cinétique	DoT dissippable

Positionnement

Chemin prédéfini de l'Horreur Absolue

L'**Horreur Absolue** suit un chemin prédéfini. Elle disparaît sous terre entre chaque point et creuse un tunnel pour réapparaître au point suivant. Elle commence au point **1** puis va, successivement et dans cet ordre, aux points **2, 3, 4, 5**. Ensuite, elle revient au point **1** pour reprendre le même chemin tout au long de la rencontre. Quand elle émerge de terre à chaque point, elle crache de l'acide sur le raid entier jusqu'à ce qu'un joueur soit au corps-à-corps.



Flaque rouge et [Phéromones Apaisantes]

- Lors de l'apparition du **Mâle Jaloux**, une flaque rouge apparaîtra autour de l'une des 3 fleurs disséminées dans la zone de combat.
- Un DPS doit aller se placer dans la flaque rouge pour bénéficier du buff **[Phéromones Apaisantes]**. Ce qui attirera les **Progénitures Infectes** dans la zone, c'est alors que les DPS doivent les tuer avec des sorts de zone.
- Les emplacements des fleurs sont représentés par des étoiles vertes sur la mini-carte ci-dessous. Les DPS doivent connaître ces emplacements.



[Bave Corrosive]

- En mode **Difficile**, lors de la dissipation du DoT **[Bave Corrosive]** le joueur concerné laisse une flaque jaune au sol.
- Le raid doit savoir où pouvoir laisser ces flaques pour ne pas gêner le raid.
- Des propositions d'emplacements idéaux des flaques jaunes sont représentées par des rectangles jaunes sur la mini-carte ci-dessous.



- La zone où devrait se tenir le groupe de raid la plupart du temps est représentée par un rectangle marron sur la mini-carte ci-dessous.



Légende :

- A.** Point d'apparition de l'**Horreur Absolue**.
- B.** Au sud-est du point **A**, près de la sortie.
- C.** Au nord du point **B** sur la plaque métallique.
- D.** Au sud du grillage métallique, attention à la ligne de vision des soigneurs.
- E.** Sur la partie nord du grillage métallique.
- ★ → Emplacements des fleurs où peuvent apparaître les flaques rouges de **[Phéromones Apaisantes]**.

Emplacements proposés pour laisser les flaques jaunes de **[Bave Corrosive]**.

Zone proposée dans laquelle le groupe de raid se tiendra lors du combat.

Stratégie en Mode Histoire

Lorsque seul l'**Horreur Absolue** est en piste

Pour les tanks

- Le tank 1 engage l'**Horreur Absolue** au point d'apparition.
- Des charges d' **[Incubation]** vont continuellement s'accumuler sur le tank. Ce débuff n'inflige pas de dégâts tant que les 10 charges ne sont pas atteintes.
- Lorsque le boss disparaît et creuse son tunnel jusqu'à son nouveau point d'apparition, le tank doit se rendre illico presto à ce nouveau point.
- L'**Horreur Absolue** inflige des dégâts modérés sur le raid entier jusqu'à ce qu'un joueur soit au CàC.
- Si le tank reprend rapidement le boss, le raid ne devrait subir que 1 ou 2 crachats, ce qui rend les dégâts subis par le groupe de raid minimaux.

Pour les DPS

- Placez-vous idéalement par rapport aux fleurs et DPS le boss.
- Placez-vous dans la flaque rouge dès son apparition afin d'éviter que les soigneurs ne soient débordés par les **Progénitures Infectes**.

Pour les soigneurs

- Prenez garde au débuff **[Bave Corrosive]**.
- Dissipez ce débuff immédiatement!

Entrée en scène du **Mâle Jaloux** et de toute sa clique

Ordre de priorité DPS: **Progéniture Infecte** → **Mâle Jaloux** → **Horreur Absolue**

- Les **Mâles Jaloux** apparaissent 45 secondes après le début du combat puis toutes les minutes et demi.
- Timer d'apparition : **00'45" – 02'15" – 03'45" – 05'15"**

Pour les tanks : Switch des tanks à l'apparition du **Mâle Jaloux**.

- Le tank 2 reprend directement l'**Horreur Absolue**.
- Le tank 1 prend le plus vite possible le **Mâle Jaloux**.
- La **Progéniture Infecte** apparaîtra au moment où le tank 1 sera au CàC du **Mâle Jaloux**.
 - Le nombre de **Progénitures Infectes** apparaissant est égal au nombre de charges d'**[Incubation]** du Tank 1.
 - Le débuff **[Incubation]** sera ainsi dissipé. Le tank ne doit pas s'occuper des **Progénitures Infectes** et prendre soin à ne pas prendre l'aggro dessus.
 - L'apparition des **Progénitures Infectes** peut prendre quelques secondes, les DPS peuvent en profiter pour faire des dégâts sur le **Mâle Jaloux** en attendant.
- Le **Mâle Jaloux** doit être tanké loin des flaques rouges, car celui-ci exécute des cleaves et projette ses ennemis en arrière. Le tank doit s'assurer que ces attaques n'atteignent jamais le groupe de raid.

Pour les DPS : Changer de cible et s'amuser sur les packs de **Progénitures Infectes**.

- Se placer directement dans la flaque rouge et y rester.
- Les **Progénitures Infectes** attaquent le membre du raid bénéficiant du buff **[Phéromones Apaisantes]**.
- Le joueur avec ce buff subit des dégâts minimaux pendant 10 secondes.
 - Quitter la flaque rouge fera perdre le buff et les mobs ne seront plus attirés.
- Si vous échouez à rassembler et tuer les **Progénitures Infectes**, le groupe de raid entier subira des dégâts modérés, voire élevés selon le nombre de mobs restants.

Pour les soigneurs

- Prenez garde au débuff **[Bave Corrosive]**.
- Dissipez ce débuff immédiatement!

Stratégie en Mode Difficile

Différences avec le Mode Histoire

- Le débuff **[Bave Corrosive]** laisse une flaque jaune mortelle au sol une fois dissipé.

- **Petits Dégénérés** – Ajoute un soft enrage/DPS check lors des 10 derniers pourcents de points de vie de l'**Horreur Absolue**.
- Lorsqu'un joueur quitte la flaque rouge, il subit le débuff **[Phéromones Viciées]**. Ce joueur ne pourra plus revenir dans la flaque pour le reste du combat sous peine de faire disparaître la flaque rouge et de faire des adds un problème gênant.
 - Etablissez à priori une rotation pour les flaques rouges afin d'éviter qu'un joueur ne retourne deux fois dans la zone.
 - La reprise de l'**Horreur Absolue** par le tank aux points de réapparition doit être encore plus rapide car les dégâts infligés au raid entier par les crachats sont accrus.
- Les joueurs avec le débuff **[Bave Corrosive]** ne doivent jamais aller dans la flaque rouge.
- Si plus d'un joueur se chope le débuff d'**[Incubation]**, il y'aura une apparition immédiate de **Progénitures Infectes**.

Phase 1 – Modifications par rapport au Mode Histoire

Pour les tanks : Switch des tanks uniquement lors de l'apparition du **Mâle Jaloux**.

- Gaffe aux pertes d'aggro : si un joueur reprend le boss et se chope le débuff d'**[Incubation]**, des **Progénitures Infectes** apparaîtront directement. Celles-ci devront être repris et tués par le Tank 2.
- La reprise de l'**Horreur Absolue** par le tank aux points de réapparition doit être encore plus rapide car les dégâts infligés au raid entier par les crachats sont accrus.

Pour tous les membres du raid

- **Mâle Jaloux** – Les **Progénitures Infectes** mettent un certain temps à apparaître, profitez-en pour envoyer du bois sur le mâle en attendant.
- **[Bave Corrosive]** – Tous les joueurs peuvent être touchés par ce débuff (tank inclus). Courez immédiatement loin des fleurs et loin des points de réapparition de l'**Horreur Absolue**.

Phase 2 – Petits Dégénérés et burst DPS

Lorsque les points de vie de l'**Horreur Absolue** tombent à 10%, des vagues de **Petits Dégénérés** apparaîtront continuellement jusqu'à la mort du big boss.

Les adds doivent être complètement ignorés → FOCUS DPS sur l'**Horreur Absolue**.

Ils explosent à la mort de la grosse bête, essayez de rester éparpillés et loin d'eux.

Transition vers la phase 2 – Gérez bien votre DPS pour ne pas arriver à la phase de soft enrage/DPS check (moins de 10% de PV du boss) en même temps que le timer d'apparition du **Mâle Jaloux** à 05'15''. Vous risquez d'être débordé par la gestion des différents adds et du burst DPS sur le boss. L'idéal étant de tomber le boss avant 05'15''.