

Empire



Classe	Guerrier sith		
	Planète de départ : Energie : Races disponibles : Vaisseau de classe :	Korriban. Points de rage Humain, Zabrak, Cyborg, Sith au Sang Pur. Intercepteur Impérial de classe Fureur.	
Partenaires	Niveau 8 Nom Race Planète Armure Rôle Info Bonus		Nom: Vette Race: Femme Twi'lek Planète: Korriban (1ère planète) (Obtenu environ au niveau 08) Rôle: Dégâts à distance (Deux pistolets blaster ou un fusil blaster) Armure intermédiaire Info: Romance possible Bonus : + 5 Commerce Illégal + 5 Crit Chasse au trésor Stat primaire: Astuce Stat secondaire: Endurance Arme principale: Pistolet Blaster Arme secondaire: Vibrolame Kit par défaut: Ronde de commotion Cadeaux de partenaire : Objets Culturels
	Niveau 20-32 Nom Race Planète Rôle Armure Info Bonus		Nom: Malavi Quinn Race: Homme Humain Planète: Balmorra (3ème planète) (Obtenu environ au niveau 20) Rôle: Healer à distance (Pistolet Blaster & Générateur de bouclier) Armure intermédiaire Info: Romance possible Bonus : + 10 Fabric Armes + 10 Diplomatie Stat primaire: Astuce Stat secondaire: Endurance Arme principale: Pistolet Blaster Arme secondaire: Vibrolame Kit par défaut : Medikit Cadeaux de partenaire :
	Niveau 32-36 Nom Race Planète Rôle Armure Info Bonus		Nom: Jaesa Willsaam Race: Femme Humaine Planète: Après Alderaan (6ème planète) (Obtenu environ au niveau 32) Rôle: Dégâts au corps a corps (Sabre laser simple ou double) Armure légère Info: Romance possible (Côté Obscur) Bonus : + 5 Archéologie + 5 Crit Synthétissage Stat primaire: Vigueur Stat secondaire: Endurance Arme principale: Sabre à double lame Arme secondaire: Concentration Kit par défaut: Onde de choc Cadeaux de partenaire :
	Niveau 36-41 Nom Race Planète Rôle Armure Info Bonus		Nom: Lieutenant Pierce Race: Homme Humaine Planète: Taris (7ème planète) (Obtenu environ au niveau 36) Rôle: Tank à distance (Pistolet ou fusil blaster et générateur de bouclier) Armure lourde Info: Romance possible Bonus : + 10 Cybernétique + 2 Crit Investigation Stat Primaire: Visée Stat secondaire: Endurance Arme principal: Fusil Blaster ou Pistolet Blaster Arme secondaire: Générateur de bouclier Kit par défaut: Grenade Cadeaux de partenaire :
	Niveau 41-47 Nom Race Planète Rôle Armure Info Bonus		Nom: Broommark Race: Homme Talz Planète: Hoth (9ème planète) (Obtenu environ au niveau 41) Rôle: Melee Tank (Vibrolame et générateur de bouclier) Armure lourde Info: Romance impossible Bonus : + 10 Récupération + 2 Crit Bio analyse Stat primaire: Vigueur Stat secondaire: Endurance Arme principale: Vibrolame Arme secondaire: Générateur de bouclier Kit par défaut: Bouclier d'énergie Cadeaux de partenaire :
Métiers conseillés	Archéologie Archéologie Bioanalyse	Artifice Synthétique Biochimie	Chasseur de trésor Commerce illégal Diplomatie
Bonus métiers des partenaires Les bonus d'efficacité des compagnons (+X) réduisent le temps nécessaire pour réaliser un item ou une mission. Les bonus critique (+X Crit) indique une chance plus élevée de réaliser une action exceptionnelle. Sur un craft cela augmente les chances d'avoir un objets avec des emplacements pour des mods. De même sur la rétro-confection cela augmente les chances de découvrir un plan. Enfin sur les missions cela augmente les chances d'obtenir plus de ressources que normalement.	Craft Fabrication Armures Fabrication Armes Fabrication Artefact Biochimie Cybernétique Synthétissage	Ressources Récupération Récupération Archéologie Bio Analyse Piratage Archéologie	Missions Commerce illégal Investigation Chasse aux trésor Diplomatie Commerce illégal Commerce illégal
Sous classes	Armure lourde Sabre laser à lame unique "Vengeance" : DPS - Rien n'arrête le Ravageur pour réduire l'ennemi en poussière avec ses poings dévastateurs (forme Shien?). "Immortalité" : Tank - Le pouvoir de la Force permet au Guerrier de survivre plus efficacement au combat (forme Soresu). "Rage" - en commun - : Pouvoirs de Force et forme de combat Shii-Cho.	Ravageur	Maraudeur Armure intermédiaire Deux sabres laser "Annihilation" : DPS - Maltrisant la forme agressive Juyo, le Maraudeur détruit ses ennemis de l'intérieur. "Carnage" : DPS - Maîtrise des techniques acrobatiques au sabre laser, aussi rapides que fatales (forme Ataru). "Rage" - en commun - : Pouvoirs de Force et forme de combat Shii-Cho.

Merci à tous pour vos remarques, j'ai effectué les corrections nécessaires! - WinnuX - Tableau Récap version 1.3

Empire			
Classe	Chasseur de primes		
	Planète de départ : Energie : Races disponibles : Vaisseau de classe :	Hutta. Surchauffe Humain, Zabrak, Cyborg, Rattataki, Chiss. Vaisseau de patrouille Mante D5 des Chantiers Navals Kuat.	
Partenaires	Niveau 8 Nom Race Planète Armure Rôle Info Bonus  Nom: Mako Race: Femme Humaine Planète: Hutta (1ère planète) (Obtenu environ au niveau 08) Rôle: Healer à distance (Blaster) Armure intermédiaire Info: Romance possible Bonus : + 15 Piratage + 5 Cybernétique Stat primaire: Astuce Stat secondaire: Endurance Arme principale: Pistolet Blaster Arme secondaire: Vibrolame Cadeaux de partenaire : Technologie		
	Niveau 20-32 Nom Race Planète Rôle Armure Info Bonus  Nom: Gault Race: Homme Devaronian Planète: Tatooine (5ème planète) (Obtenu environ au niveau 28) Rôle: Dégâts à distance (Fusil de sniper) Armure intermédiaire Info: Romance impossible Bonus : + 10 Commerce Illégal + 2 Crit Biochimie Stat primaire: Astuce Stat secondaire: Endurance Arme principale: Fusil snipe Arme secondaire: Couteau Cadeaux de partenaire :		
	Niveau 32-36 Nom Race Planète Rôle Armure Info Bonus  Nom: Torian Cadera Race: Homme Humain Planète: Taris (7ème planète) (Obtenu environ au niveau 36) Rôle: Melee Tank Armure lourde Info: Romance possible Bonus : + 10 Investigation + 2 Crit Bio Analyse Stat Primaire: Visée Stat secondaire: Endurance Arme principale: Baton électrique Arme secondaire: Générateur (non-boudlier) Kit par défaut: Claquement au sol Spécial: Taunt aoe flame Cadeaux de partenaire :		
	Niveau 36-41 Nom Race Planète Rôle Armure Info Bonus  Nom: Blizz Race: Jawa Planète: Hoth (9ème planète) (Obtenu environ au niveau 41) Rôle: Tank à distance Armure lourde Info: Romance impossible Bonus : + 15 Fab Armures + 1 Crit Fab Armes Stat Primaire: Visée Secondary Stat: Endurance Arme principal: Pistolet Blaster Arme secondaire: Générateur de bouclier Spécial : Taunt Feu de suppression Cadeaux de partenaire :		
	Niveau 41-47 Nom Race Planète Rôle Armure Info Bonus  Nom: Skadge Race: Homme Houk Planète: Belsavis (Obtenu environ au niveau 44) Rôle: Melee Tank Armure lourde Info: Romance impossible Bonus : + 10 Récupération + 2 Crit Chasse au trésor Stat Primaire: Visée Stat secondaire: Endurance Arme principal: Pistolet Blaster Arme secondaire: Générateur de bouclier Kit Lance-flammes Cadeaux de partenaire :		
Métiers conseillés	Récupération Récupération Bioanalyse Récupération	Armures Armes Biochimie Cybertech	Commerce illégal Investigation Diplomatie Piratage
Bonus métiers des partenaires Les bonus d'efficacité des compagnons (+X) réduisent le temps nécessaire pour réaliser un item ou une mission. Les bonus critique (+X Crit) indique une chance plus élevée de réaliser un action exceptionnelle. Sur un craft cela augmente les chances d'avoir un objets avec des emplacements pour des mods. De même sur la rétro-confection cela augmente les chances de découvrir un plan. Enfin sur les missions cela augmente les chances d'obtenir plus de ressources que normalement.	Craft Fabrication Armures Fabrication Armes Fabrication Artefact Biochimie Cybernétique Synthétissage +15 +1 Crit +2 Crit +5	Ressources Récupération Récupération Archéologie Bio Analyse Piratage Archéologie +10 +10 +2 Crit +15	Missions Commerce illégal Investigation Chasse aux trésor Diplomatie Commerce illégal Commerce illégal +10 +10 +10
Sous classes	Spécialiste Armure lourde Un pistolet blaster "Technique du bouclier" : Tank - Renforce la technologie défensive du spécialisteafin d'absorber les attaques. "Prototype avancé" : DPS - Les toutes dernières technologies rendent le Spécialiste plus flexible face à l'ennemi. "Pyromanie" - en commun - : Missiles et amélioration du lance-flamme.		Mercenaire Armure lourde Deux pistolets blaster "Arsenal" : DPS - Utilise des missiles perfectionnés et élimine les cibles en un clin d'œil. "Protection rapprochée" : Soins - Offre les technologies et facultés requises pour soigner ses alliés. "Pyromanie" - en commun - : Missiles et amélioration du lance-flamme.
Merci à tous pour vos remarques, j'ai effectué les corrections nécessaires! - WinnuX - Tableau Récap version 1.3			

Empire



Classe		Inquisiteur sith	
		Planète de départ : Energie : Races disponibles : Vaisseau de classe :	Korriban. Points d'action Humain, Zabrak, Rattatak, Twi'lek, Sith au Sang Pur. Intercepteur Impérial de classe Fureur.
Partenaires	Niveau 8 Nom Race Planète Armure Rôle Info Bonus		Nom: Khem Val Race: Homme Dashade Planète: Korriban (1ère planète) (Obtenu environ au niveau 08) Rôle: Melee Tank Armure lourde Info: Romance impossible Bonus : + 15 Fab Artefact + 5 Investigation Stat primaire: Vigueur Stat secondaire: Endurance Arme principale: Vibrolame Arme secondaire: Générateur de bouclier Kit de commence: Vague de choc Cadeaux de partenaire : Arme
	Niveau 20-32 Nom Race Planète Rôle Armure Info Bonus		Nom: Andronikos Revel Race: Homme Humain Planète: Tatouine (5ème planète) (Obtenu environ au niveau 28) Rôle: Dégâts à distance (Pistolets Blaster) Armure intermédiaire Info: Romance possible Bonus : + 2 Crit Piratage + 2 Crit Commerce Illégal Stat primaire: Astuce Stat secondaire: Endurance Arme principale: Pistolet Blaster Arme secondaire: Pistolet Blaster Kit par défaut: Ronde de commotion Cadeaux de partenaire : Arme
	Niveau 32-36 Nom Race Planète Rôle Armure Info Bonus		Nom: Ashara Zavros Race: Femme Togruta Planète: Taris (7ème planète) (Obtenu environ au niveau 36) Rôle: Dégâts au corps à corps (Deux sabres lasers) Armure intermédiaire Info: Romance possible Bonus : +10 Synthétissage + 10 Diplomatie Stat primaire: Vigueur Stat secondaire: Endurance Arme principale: Sabre laser Arme secondaire: Sabre laser Kit de commencemint: Bouclier d'énergie Cadeaux de partenaire :
	Niveau 36-41 Nom Race Planète Rôle Armure Info Bonus		Nom: Talos Drellik Race: Homme Humain Planète: Hoth (9ème planète) (Obtenu environ au niveau 41) Rôle: Healer à distance (Pistolet blaster) Armure intermédiaire Info: Romance impossible Bonus : + 5 Crit Archéologie + 5 Chasse au trésor Stat primaire: Astuce Stat secondaire: Endurance Arme principale: Pistolet Blaster Arme secondaire: Vibrolame Kit de commencement: Medkit Cadeaux de partenaire :
	Niveau 41-47 Nom Race Planète Rôle Armure Info Bonus		Nom: Xalek Race: Homme Kaleesh Planète: Après Voss (11th) (Obtenu environ au niveau 47) Rôle: Tank à distance (Sabre laser) Armure légère Info: Romance impossible Bonus : + 10 Bio Analyse + 2 Crit Récupération Stat primaire: Volonté Stat secondaire: Endurance Arme principale: Sabre à double lame Arme secondaire: Générateur de bouclier Kit de commence: Vague de choc Cadeaux de partenaire :
Métiers conseillés		Archéologie Archéologie Bioanalyse	Artifice Synthétique Biochimie Chasseur de trésor Commerce illégal Diplomatie
Bonus métiers des partenaires Les bonus d'efficacité des compagnons (+X) réduisent le temps nécessaire pour réaliser un item ou une mission. Les bonus critique (+X Crit) indique une chance plus élevée de réaliser un action exceptionnelle. Sur un craft cela augmente les chances d'avoir un objets avec des emplacements pour des mods. De même sur la rétro-confection cela augmente les chances de découvrir un plan. Enfin sur les missions cela augmente les chances d'otenir plus de ressources que normalement.	Craft Fabrication Armures Fabrication Armes Fabrication Artefact Biochimie Cybernétique Synthétissage +15 +10	Ressources Récupération Récupération Archéologie Bio Analyse Piratage Archéologie +2 Crit +2 Crit +5 Crit +10 +2 Crit +5 Crit	Missions Commerce illégal Investigation Chasse aux trésor Diplomatie Commerce illégal Commerce illégal +2 Crit +5 +5 +10 +2 Crit +2 Crit
Sous classes		Assassin Armure légère Double sabre laser "Tromperie" : DPS - Améliore la furtivité de l'Assassin pour surprendre et anéantir les adversaires. "Obscurité" : Tank - Les techniques défensives de l'Assassin améliorent sa protection et celles de ses alliés. "Folie" - en commun - : Pouvoirs de la Force améliorés.	Sorcier Armure légère Un sabre laser "Éclair" : DPS - L'Inquisiteur canalise la Force pour assaillir les ennemis d'éclairs foudroyants. "Corruption" : Soins - Le pouvoir obscur permet de restituer la santé des alliés et de les protéger des attaques. "Folie" - en commun - : Pouvoirs de la Force améliorés.

Merci à tous pour vos remarques, j'ai effectué les corrections nécessaires! - WinnuX - Tableau Récap version 1.3

Empire			
Classe	Agent impérial		
	Planète de départ : Energie : Races disponibles : Vaisseau de classe :	Agent impérial Hutta. Points d'énergie Humain, Zabrak, Cyborg, Rattataki, Chiss. Prototype X-70B de Classe Fantôme.	
Partenaires	Niveau 8 Nom Race Planète Armure Rôle Info Bonus  Nom: Kaliyo D'jannis Race: Femme Rattataki Planète: Hutta (1ère planète) (Obtenu environ au niveau 08) Rôle: Dégâts à distance (Deux pistolets blasters) Armure intermédiaire Info: Romance possible Bonus : + 10 Fabr Armes + 2 Crit Commerce Illégal Stat Primaire: Visée Stat secondaire: Endurance Arme principal: Fusil Blaster ou Pistolet Blaster Arme secondaire: Générateur de bouclier Kit par défaut: Grenade Cadeaux de partenaire :		
	Niveau 20-32 Nom Race Planète Rôle Armure Info Bonus  Nom: Vector Hylis Race: Homme Humain Planète: Alderaan (6ème planète) (Obtenu environ au niveau 32) Rôle: Dégâts au corps a corps (Vibrolame) Armure intermédiaire Info: Romance possible Bonus : + 5 Bio analyse + 5 crit Diplomatie Primary Stat: Willpower Secondary Stat: Endurance Primary Weapon: Electrostaff Secondary Weapon: Generator (non-shield) Spécial: Mode AOE Glissade Kit par défaut: Claquement au sol Cadeaux de partenaire :		
	Niveau 32-36 Nom Race Planète Rôle Armure Info Bonus   Nom: Doctor Lokin Race: Homme Humain/Rakghoul Planète: Taris (7ème planète) (Obtenu environ au niveau 36) Rôle: Melee Tank (Vibrolame) Armure légère Info: Romance impossible Bonus : + 15 Biochimie + 10 Investigation Stat primaire: Vigueur Stat secondaire: Endurance Arme principale: Vibrolame Arme secondaire: Générateur de bouclier Spécial: Mode transformation en tank Kit par défaut: Claquement au sol Cadeaux de partenaire :		
	Niveau 36-41 Nom Race Planète Rôle Armure Info Bonus  Nom: Enseigne Raina Temple Race: Femme Humaine Planète: Quesh (8ème planète) (Obtenu environ au niveau 37) Rôle: Healer à distance (Pistolet blaster) Armure intermédiaire Info: Romance possible Bonus : + 10 Récupération + 2 Crit Fabr Armures Stat principale: Astuce Stat Secondaire: Endurance Arme principale: Pistolet Blaster Arme secondaire: Générateur de bouclier Special: Kit de commencement: Medikit Cadeaux de partenaire :		
	Niveau 41-47 Nom Race Planète Rôle Armure Info Bonus  Nom: Scorpio Race: Femme Droid Planète: Belsavis (10ème planète) (Obtenu environ au niveau 44) Rôle: Tank à distance (Pistolet Blaster) Armure lourde Info: Romance impossible Bonus : + 10 Cybernétique + 2 Crit Piratage Stat primaire: Visée Stat Secondaire: Endurance Arme principale: Pistolet Blaster ou baton électrique Arme secondaire: Générateur de bouclier Special: Kit de commencement: Kit bouclier Cadeaux de partenaire :		
Métiers conseillés	Récupération Récupération Bioanalyse Récupération	Armures Armes Biochimie Cybertech	Commerce illégal Investigation Diplomatie Piratage
Bonus métiers des partenaires Les bonus d'efficacité des compagnons (+X) réduisent le temps nécessaire pour réaliser un item ou une mission. Les bonus critique (+X Crit) indique une chance plus élevée de réaliser un action exceptionnelle. Sur un craft cela augmente les chances d'avoir un objets avec des emplacements pour des mods. De même sur la rétro-confection cela augmente les chances de découvrir un plan. Enfin sur les missions cela augmente les chances d'obtenir plus de ressources que normalement.	Craft Fabrication Armures +2 Crit Fabrication Armes +10 Fabrication Artefact Biochimie +15 Cybernétique +10 Synthétissage	Ressources Récupération +10 Récupération +10 Archéologie Bio Analyse +5 Piratage +2 Crit Archéologie	Missions Commerce illégal +2 Crit Investigation +10 Chasse aux trésor Diplomatie +5 Crit Commerce illégal +5 Crit Commerce illégal
Sous classes	Agent secret Armure intermédiaire Fusil blaster "Dissimulation" : DPS - Avec une furtivité et des attaques rapprochées de pointe, l'Agent attaque ni vu ni connu. "Médecine": Soins - Améliore les technologies de soin de l'Agent, pour des alliés au meilleur de leur forme. "Fatalité" - en commun - Amélioration des poisons.		Tireur d'élite Armure intermédiaire Fusil blaster de précision "Ingénierie": DPS - Les sondes et droïdes du Tireur d'élite viennent affaiblir les ennemis de l'Empire. "Adresse au tir": DPS - En sécurité à couvert, le Tireur d'élite abat ses cibles depuis de longues distances. "Fatalité" - en commun - Amélioration des poisons.
Merci à tous pour vos remarques, j'ai effectué les corrections nécessaires! - WinnuX - Tableau Récap version 1.3			